

Bedienungs- und Montageanleitung

KNX DMX Gateway 544

(Art. # 5358)

Gateway zwischen KNX und DMX512



KNX DMX Gateway 544

Anwendung

Das KNX DMX Gateway 544 ist ein kompaktes Gateway zwischen KNX und DMX512 (Protokoll zur Beleuchtungssteuerung) mit bis zu 64 frei konfigurierbaren Kanälen. Das Gerät ermöglicht die einfache Integration von DMX-Geräten in KNX-Anlagen und kann als DMX-Master oder -Slave fungieren.

In der Betriebsart Master stehen bis zu 64 Dimmkanäle oder bis zu 8 RGB/RGBW-Kanäle zur Verfügung. Jedem Dimmkanal und jeder Farbe eines RGB/RGBW-Kanals können mehrere Teilmengen von DMX512-Adressen zugeordnet werden.

Die Dimmkanäle ermöglichen das Schalten/rel./abs. Dimmen von einem oder mehreren DMX-Leuchten über KNX. Die RGB/RGBW-Kanäle ermöglichen Steuern von RGB/RGBW-fähigen DMX-Leuchten, u. A. ist jede RGB-Farbe und jedes HSV-Attribut einzeln über KNX steuerbar.

Jeder Kanal kann mit bis zu 8 Szenen verknüpft werden. Zusätzlich stehen im Gateway 4 Sequenzer zur Verfügung, um komplexere Aufgaben auszuführen.

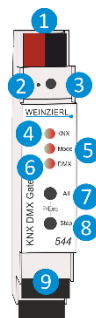
In der Betriebsart Slave können KNX Aktoren von DMX angesteuert werden. So kann zum Beispiel die Raumbeleuchtung, die Teil der KNX Installation ist, über ein DMX Lichtsteuerpult gesteuert werden. Es können bis zu 64 DMX512-Adressen einzeln ausgewertet und auf KNX gesendet werden. Als Interpretation stehen Dimmwert, Schalten mit Schaltschwelle und RGB-Wert zur Verfügung.

Zwei Taster und drei LEDs ermöglichen eine lokale Bedienung und eine Visualisierung des Gerätezustands.

Zusätzlich zu dem Ausgang- und Eingangskanälen enthält das Gerät 16 unabhängige Logik- oder Zeitfunktionen.

1. Installation und Inbetriebnahme

Das KNX DMX Gateway 544 wird auf einer Hutschiene (35 mm) montiert und hat einen Platzbedarf von 1 TE (18 mm). Ein installationsfreundliches Design mit steckbaren Schraubklemmen hilft, Kosten bei der Inbetriebnahme zu reduzieren. Das Gerät besitzt folgende Bedienelemente und Anzeigen:



- 1 KNX Bus Anschluss
- 2 Programmier-LED
- 3 Taster f. Programmiermodus
- 4 LED KNX (mehrfarbig)
- 5 LED Mode (mehrfarbig)
- 6 LED DMX (mehrfarbig)
- 7 Taster All
- 8 Taster Step
- 9 Steckbare Schraubklemmen



Bei fehlender Busspannung ist das Gerät ohne Funktion.

A. KNX Programmiermodus

Der KNX Programmiermodus wird über den versenkten KNX-Programmiertaster 3 oder über gleichzeitigen Druck der Tasten (P) 7 und 8 ein- bzw. ausgeschaltet. Die Bedienung des Programmiermodus an der Front kann in der ETS® mit *Prog. Modus an Gerätefront de-/aktiviert* werden.

Bei aktivem Programmiermodus leuchten Programmier-LED 2 und LED Mode 5 rot.

B. Handbedienung und Statusanzeige (Betriebsart Master)

Die LED Mode 5 leuchtet oder blinkt bei vorhandener KNX Busspannung.

Durch langes Betätigen von Taster All 7 wird in die Handbedienung für alle DMX-Kanäle gewechselt. Dies wird durch zyklisches, einmaliges Aufblitzen der LED Mode 5 in orange angezeigt. In diesem Modus werden alle 512 DMX-Adressen gleichzeitig angesteuert. Sie können durch kurzen Tastendruck auf Taster All 7 ein- und auf Taster Step 8 ausgeschaltet werden, durch langen Tastendruck auf 7 heller und auf 8 dunkler gedimmt werden.

Durch langes Betätigen von Taster Step 8 wird in die Handbedienung für einzelne DMX-Kanäle gewechselt. Dies wird durch zyklisches, zweimaliges Aufblitzen der LED Mode 5 in orange angezeigt. In diesem Modus werden die DMX-Adressen einzeln angesteuert. Durch kurzen Tastendruck auf Taster All 7 oder auf Taster Step 8 wird schrittweise jeder Kanal aktiviert, durch langen Tastendruck auf 7 oder 8 wird die automatische Aktivierung in die jeweilige Richtung gestartet. Kurzer Tastendruck auf 7 und 8 beendet die automatische Aktivierung wieder.

Die LED KNX 4 dient zur Statusanzeige der KNX Kommunikation. Sie blinkt beim Senden und Empfangen von Telegrammen.

Die LED DMX 6 dient zur Statusanzeige der DMX Kommunikation, sie leuchtet wenn die DMX Kommunikation aktiviert und die Hilfsspannung angeschlossen ist.

Zusammenfassung der Zustände der LED Mode ⑤:

LED Verhalten	Bedeutung
LED leuchtet grün	Das Gerät arbeitet im normalen Betriebsmodus.
LED leuchtet rot	Der Programmiermodus ist aktiv.
LED blinkt 1x orange	Der Programmiermodus ist nicht aktiv. Handbedienung ist aktiv, Schalten/Dimmen aller 512 DMX-Kanäle gleichzeitig möglich
LED blinkt 2x orange	Der Programmiermodus ist nicht aktiv. Handbedienung aktiv, Durchschalten der einzelnen DMX-Kanäle möglich
LED blinkt rot	Der Programmiermodus ist nicht aktiv. Die Handbedienung ist nicht aktiv. Das Gerät ist nicht korrekt geladen z.B. nach Abbruch eines Downloads.
LED blinkt grün	Das Gerät befindet sich gerade im ETS Download.

C. Handbedienung und Statusanzeige (Betriebsart Slave)

Die LED Mode ⑤ leuchtet oder blinkt bei vorhandener KNX Bussspannung.

Durch langes Betätigen von Taster All ⑦ wird in die Handbedienung für alle Kanäle gewechselt. Dies wird durch zyklisches, einmaliges Aufblitzen der LED Mode ⑤ in orange angezeigt. In diesem Modus werden alle verknüpften Gruppenobjekte gleichzeitig angesteuert. Sie können durch kurzen Tastendruck auf Taster All ⑦ ein- und auf Taster Step ⑧ ausgeschaltet werden, durch langen Tastendruck auf ⑦ heller und auf ⑧ dunkler gedimmt werden.

Durch langes Betätigen von Taster Step ⑧ wird in die Handbedienung für einzelne Kanäle gewechselt. Dies wird durch zyklisches, zweimaliges Aufblitzen der LED Mode ⑤ in orange angezeigt. In diesem Modus werden die verknüpften Gruppenobjekte einzeln angesteuert. Durch kurzen Tastendruck auf Taster All ⑦ oder auf Taster Step ⑧ wird schrittweise jeder Kanal aktiviert, durch langen Tastendruck auf ⑦ oder ⑧ wird die automatische Aktivierung in die jeweilige Richtung gestartet. Kurzer Tastendruck auf ⑦ und ⑧ beendet die automatische Aktivierung wieder.

Die LED KNX ④ dient zur Statusanzeige der KNX Kommunikation. Sie blinkt beim Senden und Empfangen von Telegrammen.

Die LED DMX ⑥ dient zur Statusanzeige der DMX Kommunikation. Sie leuchtet bei angeschlossener Hilfsspannung und flackert bei DMX Kommunikation.

Zusammenfassung der Zustände der LED Mode ⑤:

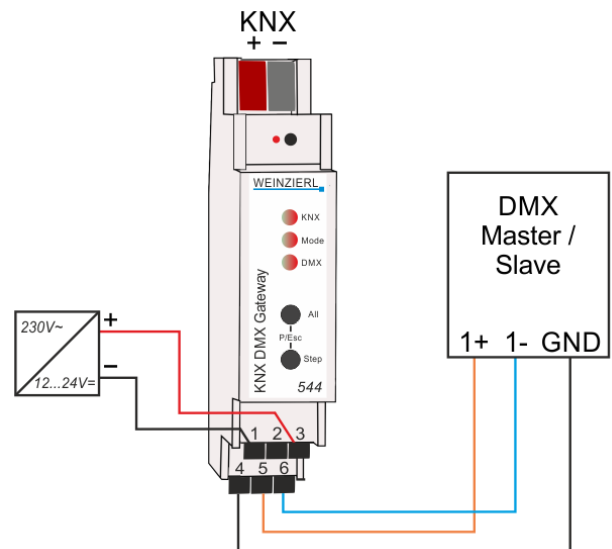
LED Verhalten	Bedeutung
LED leuchtet grün	Das Gerät arbeitet im normalen Betriebsmodus.
LED leuchtet rot	Der Programmiermodus ist aktiv.
LED blinkt 1x orange	Der Programmiermodus ist nicht aktiv. Handbedienung ist aktiv, Schalten/Dimmen aller 512 DMX-Kanäle gleichzeitig möglich
LED blinkt 2x orange	Der Programmiermodus ist nicht aktiv. Handbedienung aktiv, Durchschalten der einzelnen DMX-Kanäle möglich
LED blinkt rot	Der Programmiermodus ist nicht aktiv. Die Handbedienung ist nicht aktiv. Das Gerät ist nicht korrekt geladen z.B. nach Abbruch eines Downloads.
LED blinkt grün	Das Gerät befindet sich gerade im ETS Download.

2. Zurücksetzen auf Werkseinstellungen

Es besteht die Möglichkeit, das Gerät auf die Werkseinstellungen zurückzusetzen:

- KNX Bus Anschluss ① vom Gerät trennen
- KNX Programmertaster ③ drücken und gedrückt halten
- KNX Bus Anschluss ① zum Gerät wieder herstellen
- Programmertaster ③ mindesten noch 6 Sekunden gedrückt halten
- Ein kurzes Aufblinken aller LEDs (② ④ ⑤ ⑥) signalisiert die erfolgreiche Rücksetzung auf Werkseinstellung.

3. Anschluss-Schema



A. Steckbare Schraubklemmen

Die obere Klemme dient zum Anschluss der Versorgungsspannung 12 ... 24 V~, die untere Klemme zum Anschluss von DMX:

-	-	+
-	1+	1-

B. Anschlussbelegung

Anschluss	Symbol	Beschreibung
1	-	Masse-Anschluss für Versorgungsspannung
2	-	Masse-Anschluss für Versorgungsspannung
3	+	Positiver Anschluss für Versorgungsspannung 12 ... 24 V
4	-	Masse-Anschluss für DMX (verbunden mit Anschluss 1 und Anschluss 2)
5	1+	Datenleitung 1+ für DMX
6	1-	Datenleitung 1- für DMX
KNX	+	Positiver Anschluss für KNX-Bus
KNX	-	Masse-Anschluss für KNX-Bus

Die Übertragungsleitung muss am jeweils letzten Empfänger der DMX512-Übertragungsstrecke mit einem Widerstand 120 Ohm / 0,25 W abgeschlossen werden. Dieser Widerstand ist direkt zwischen die beiden Signalleitungen vor dem Eingang der letzten Empfangsschaltung einzusetzen.

Es sollten für DMX nur abgeschirmte Kabel mit verdrehten Adern verwendet werden.

4. ETS-Datenbank

Die ETS Datenbank (für ETS 4.2 und ETS 5) kann auf der Produkt Website KNX DMX Gateway 544 (www.weinzierl.de) oder über den ETS Online Katalog heruntergeladen werden.

ETS Parameterdialog

Mit der ETS können folgende Parameter gesetzt werden.

A. Beschreibung

Diese Seite zeigt die Gerätebeschreibung sowie den zugehörigen Anschlussplan.

KNX DMX Gateway 544 > Beschreibung

Beschreibung

Allgemeine Einstellungen

DMX-Einstellungen

Logik / Zeitschaltung

KNX DMX Gateway 544 Gateway zwischen KNX und DMX512 mit bis zu 64 Dimmer-/Überwachungskanälen

WEINZIERL

Das KNX DMX Gateway 544 ist ein kompaktes Gateway zwischen KNX und DMX512 mit bis zu 64 frei konfigurierbaren Kanälen.

Das Gerät ermöglicht die einfache Integration von DMX-Geräten in KNX-Anlagen und kann als DMX-Master oder -Slave fungieren.

In der Betriebsart Master stehen bis zu 64 Dimmerkanäle oder bis zu 8 RGB/RGBW-Kanäle zur Verfügung. Jedem Dimmerkanal und jeder Farbe eines RGB/RGBW-Kanals können mehrere Teilmenigen von DMX512-Adressen zugeordnet werden.

Die Dimmerkanäle ermöglichen das Schalten/rel./abs. Dimmen von einem oder mehreren DMX-Geräten über KNX. Die RGB/RGBW-Kanäle ermöglichen Steuern von RGB-/RGBW-fähigen DMX-Geräten, u.A. ist jede RGB-Farbe und jedes HSV-Attribut einzeln über KNX steuerbar.

Jeder Kanal kann mit bis zu 8 Szenen verknüpft werden. Zusätzlich stehen im Gateway 4 Sequenzer zur Verfügung, um komplexere Aufgaben auszuführen.

In der Betriebsart Slave können bis zu 64 DMX512-Adressen einzeln überwacht und auf KNX gesendet werden.

Zwei Taster und drei LEDs ermöglichen eine lokale Bedienung und eine Visualisierung des Gerätezustandes.

Zusätzlich zu den Gateway-Kanälen verfügt das Gerät über 16 unabhängige Funktionen zur Logik- oder Zeitsteuerung.

Anschluss-Schema:

Bitte beachten Sie das Datenblatt und das Handbuch des Gerätes für weitere Informationen.

Kontakt:
Weinzierl Engineering GmbH
Achatz 3
84508 Burgkirchen / Alz
Deutschland
www.weinzierl.de
info@weinzierl.de

B. Allgemeine Einstellungen

KNX DMX Gateway 544 > Allgemeine Einstellungen

Beschreibung

Allgemeine Einstellungen

DMX-Einstellungen

Logik / Zeitschaltung

Gerätename

Sendeverzögerung nach Busspannungswiederkehr

Prog. Modus an Gerätefront

Handbedienung am Gerät

Betriebsanzeige

Zykluszeit

KNX-Einstellungen

Telegrammratenbegrenzung

KNX DMX Gateway 544

5 Sek.

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

Aktivierbar mit Zeitbegrenzung 10 Min.

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

5 Min.

1,0 Sek.

Gerätename (30 Zeichen)

Es kann ein beliebiger Name für den KNX DMX Gateway 544 vergeben werden. Der Geräte name sollte aussagekräftig sein, z.B. „Wohnzimmer EG“. Dies hilft der Übersichtlichkeit im ETS Projekt.

Sendeverzögerung nach Busspannungswiederkehr

Über den Parameter Sendeverzögerung nach Busspannungswiederkehr kann eine Verzögerung von Telegrammen nach Wiederkehr der Busspannung eingestellt werden. Dabei werden Telegramme vom Gerät um die eingestellte Zeit verzögert an den KNX Bus gesendet. Dies bewirkt eine Reduzierung der Buslast bei Busspannungswiederkehr. Sonstige Funktionen wie Telegrammempfang oder Schaltvorgänge des Aktors werden durch diesen Parameter nicht beeinflusst.

Prog. Modus an Gerätefront

Zusätzlich zur normalen Programmier taste ③ ermöglicht das Gerät die Aktivierung des Programmiermodus an der Gerätefront, ohne die Schalttafelabdeckung zu öffnen. Der Programmiermodus kann durch gleichzeitiges Drücken der Tasten ⑦ und ⑧ aktiviert und deaktiviert werden.

Diese Funktion kann über den Parameter „Prog. Modus an Gerätefront“ ein- und ausgeschaltet werden. Die vertiefte Programmier-LED ③ (neben der Programmier-LED ②) ist immer aktiviert und wird von diesem Parameter nicht beeinflusst.

Handbedienung am Gerät

Mit diesem Parameter wird die Handbedienung am Gerät konfiguriert. Der Handbedienungsmodus kann gesperrt oder aktiviert (mit bzw. ohne Zeitbegrenzung) werden. Die Zeitbegrenzung definiert dabei die Dauer bis zum automatischen Rücksprung aus der Handbedienung zurück in den normalen Betriebsmodus.

Das Gerät befindet sich im normalen Betriebsmodus, wenn die Handbedienung nicht aktiv ist. Im Handbedienungsmodus werden empfangende Schalttelegramme ignoriert. Bei Beendigung der Handbedienung (nach Ablauf der Zeitbegrenzung bzw. manuell) bleibt der letzte Zustand der Ausgänge bis zum erneuten Empfang eines Schalttelegramms bestehen.

Folgende Konfigurationsmöglichkeiten stehen zur Verfügung:

- Gesperrt
- Aktivierbar mit Zeitbegrenzung 1 Min.
- Aktivierbar mit Zeitbegrenzung 10 Min.
- Aktivierbar mit Zeitbegrenzung 30 Min.
- Aktivierbar ohne Zeitbegrenzung

Betriebsanzeige

Sendet zyklisch Werte an den KNX-Bus, um anzuzeigen, dass das Gerät aktuell betriebsbereit ist. Die Zykluszeit kann dabei zwischen 1 Min. und 24 Std. gewählt werden.

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 1 Betriebsanzeige - Auslösen	1.001	1 Bit	Nach KNX

Telegrammratenbegrenzung

Hier kann die Telegrammratenbegrenzung aktiviert und die Zeit zwischen den Telegrammen konfiguriert werden. Es können dabei Zeiten zwischen 0,1 Sek. und 1,0 Sek. gewählt werden.

 Die Telegrammratenbegrenzung tritt erst bei erhöhtem Senden von eigenen Telegrammen auf.

Betriebsart DMX Master

In der Betriebsart Master sind bis zu 64 unabhängige Dimmer-Kanäle oder bis zu 8 unabhängige RGB/RGBW-Kanäle verfügbar. Zusätzlich stehen in dieser Betriebsart bis zu 4 Sequenzer geräteweit zur Verfügung, um komplexere Aufgaben auszuführen.

C. DMX-Einstellungen

KNX DMX Gateway 544 > DMX-Einstellungen

Beschreibung

KNX-Gateway

☒ DMX Master ☐ DMX Slave

Allgemeine Einstellungen

Dimmer-Kanäle

0

DMX-Einstellungen

RGB-Kanäle

0

Logik / Zertschaltung

Sequenzer-Kanäle

0

DMX-Kommunikation

Pause zwischen 2 DMX-Telegrammen

1 ms

Pause zwischen 2 DMX-Adressen

0 us

DMX-Telegrammlänge

☐ Automatisch ☒ Fest eingestellt

Senden bis DMX-Adresse

512

Start DMX nach Geräte-neustart

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

Aktivierung DMX nach Deaktivierung über Objekt

☐ Nur über Objekt ☒ Nach Verzögerungszeit

Verzögerungszeit

00:00:10 h:mm:ss

Deaktivierung DMX nach Aktivierung über Objekt

☐ Nur über Objekt ☒ Nach Verzögerungszeit

Verzögerungszeit

00:00:10 h:mm:ss

Diagnose-Einstellungen

Diagnose-Objekt

EIN senden bei DMX-Kommunikation

KNX-Gateway: DMX Master

Dimmer-Kanäle

Bis zu 64 Dimmer-Kanäle können aktiviert werden.

RGB-Kanäle

Bis zu 8 RGB/RGBW-Kanäle können aktiviert werden.

Sequenzer-Kanäle

Bis zu 4 Sequenzer-Kanäle können aktiviert werden.

Pause zwischen 2 DMX-Telegrammen

Zeit zwischen 2 Paketen.

Pause zwischen 2 DMX-Adressen

Zeit zwischen 2 Rahmen.

DMX-Telegrammlänge

Dieser Parameter legt fest, bis zu welcher DMX-Adresse gesendet wird:

- Automatisch
Die DMX-Telegrammlänge wird aus der Einstellung in den Kanälen ermittelt.
- Fest eingestellt
Die DMX-Adressen bis zu diesem Wert werden pro Frame gesendet.

Start DMX nach Gerätereustart

Mit diesem Parameter kann man bestimmen, ob das Senden von DMX-Telegrammen nach Gerätereustart aktiviert oder deaktiviert ist. Steht dieser Parameter auf deaktiviert, kann das Senden nur über Objekt 6 gestartet werden:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 6 DMX-Kommunikation - Aktivieren/Deaktivieren	1.001	1 Bit	Von KNX

Aktivierung DMX nach Deaktivierung über Objekt

Mit diesem Parameter kann man bestimmen, wie das Senden von DMX-Telegrammen wieder aktiviert werden kann, nachdem es über Objekt 6 gesperrt wurde. Zu Auswahl steht:

- Nur über Objekt
- Nach Verzögerungszeit
Ein Parameter zur Eingabe der Verzögerungszeit erscheint.

Deaktivierung DMX nach Aktivierung über Objekt

Mit diesem Parameter kann man bestimmen, wie das Senden von DMX-Telegrammen wieder deaktiviert werden kann, nachdem es über Objekt 6 freigegeben wurde. Zu Auswahl steht:

- Nur über Objekt
- Nach Verzögerungszeit
Ein Parameter zur Eingabe der Verzögerungszeit erscheint.

Diagnose-Objekt

Mit diesem Parameter wird folgendes Objekt zur Visualisierung des Zustands der DMX-Kommunikation sichtbar:

Außerdem kann mit diesem Parameter eingestellt werden, ob bei vorhandener DMX-Kommunikation ein Ein- oder Aus-Telegramm gesendet wird.

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 4 Diagnose - DMX-Kommunikation	1.001	1 Bit	Nach KNX

Es folgen Beschreibungen des jeweils 1. Dimmer- bzw. RGB/RGBW-Kanals und des 1. Sequenzers, die restlichen Kanäle funktionieren analog.

A. Dimmer 1: Allgemein

KNX DMX Gateway 544 > Kanal 1: Dimmer > Dimmer 1: Allgemein

Beschreibung	Name	Dimmer 1
Allgemeine Einstellungen	Rückmeldung	Zyklisch und bei Änderung
DMX-Einstellungen	EIN wenn Dimmwert über	0 %
Logik / Zeitschaltung	Zeit für zyklische Rückmeldung	6 Std.
Kanal 1: Dimmer	Verhalten bei Busspannungsausfall	☐ Keine Reaktion ☒ Auf Wert dimmen
	Dimmwert	100 %
	Verhalten nach Busspannungswiederkehr	☒ Auf Wert dimmen ☐ Zustand wie vor Busspannungsausfall
	Dimmwert	100 %
	Szenenfunktion	☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert
	Benutzte DMX-Kanäle	1
	Ausgeschlossene DMX-Kanäle	
	Erlaubte Eingaben:	- Einzelkanäle: 1,2,3 oder 1,2,3 - Bereich: 1-9 - Bereich mit Index: 1-9,3 - Gemischt: 1,2-25,99-111,2

Name (30 Zeichen)

Es kann ein beliebiger Name für den Kanal vergeben werden. Dieser sollte jedoch eindeutig und aussagekräftig sein, dies erleichtert später die Arbeit mit den dazugehörigen Gruppenobjekten, da der vergebene Name dort als Bezeichnung angezeigt wird. Wird kein Name vergeben, werden die Gruppenobjekte mit „Dimmer 1...“ bezeichnet.

Rückmeldung

Falls aktiviert, stehen zum Senden der Rückmeldungen folgende Objekte zur Verfügung:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 16 Dimmer 1: Dimmen Ausgang - Status Ein/Aus	1.001	1 Bit	Nach KNX
GO 17 Dimmer 1: Dimmen Ausgang - Status Wert	5.001	1 Byte	Nach KNX

Dieser Parameter definiert außerdem das Sendeverhalten der Statusobjekte:

- Deaktiviert
Statusobjekte sind deaktiviert und ausgeblendet.
- Nur bei Abfrage
Statusobjekte senden nur bei Leseanfragen.
- Bei Änderung
Das Schaltobjekt sendet einmalig ein Aus-Telegramm, wenn der Ausgangswert den Einschalt-Dimmwert unterschreitet, ein Ein-Telegramm, wenn er den Einschalt-Dimmwert überschreitet.
- Zyklisch und bei Änderung
Statusobjekte senden zyklisch und bei Wertänderung.

EIN wenn Dimmwert über

Dieser Parameter bestimmt, welcher Dimmwert überschritten werden muss, damit ein Ein-Telegramm über Objekt 16 gesendet wird.

Zeit für zyklische Rückmeldung

Wird die Rückmeldung mit „Zyklisch und bei Änderung“ konfiguriert, erscheint dieser Parameter, um die Zykluszeit für das Senden zu setzen.

Verhalten bei Busspannungsausfall

Hier kann das Verhalten des Ausgangs bei Busspannungsausfall konfiguriert werden.

Zur Wahl stehen:

- Keine Reaktion
- Auf Wert dimmen

Verhalten nach Busspannungswiederkehr

Hier kann das Verhalten des Ausgangs nach Busspannungswiederkehr konfiguriert werden. Dieses Verhalten wird bei jedem Gerätereustart (z.B. auch bei Neustart nach einem ETS Download) ausgeführt.

Zur Wahl stehen:

- Auf Wert dimmen
- Zustand wie vor Busspannungsausfall

Szenenfunktion

Hier kann die Szenenfunktion aktiviert, bzw. deaktiviert werden, Sie steht nur in der Betriebsart „Dimmer“ zur Verfügung. Ist diese Funktionalität aktiviert, erscheint eine Parameterseite zur weiteren Konfiguration der Szenen 1-8. Die weitere Funktionalität ist in Abschnitt C erläutert.

Benutzte DMX-Kanäle

Die vom Kanal benutzten DMX-Kanäle können hier bestimmt werden. Es werden folgende Eingaben unterstützt:

- Einzelkanäle: Die Nummer des gewünschten Kanals wird eingegeben.
- Bereiche: Anfangs- und Endkanal wird getrennt mit Bindestrich eingegeben, z.B. 1-100.
- Bereiche mit Auslassung: Anfangs- und Endkanal wird getrennt mit Bindestrich eingegeben, der Index muss mit Doppelpunkt getrennt hinter dem Endkanal geschrieben werden, z.B. 1-99:2. In diesem Beispiel wird jeder ungerade Kanal bis 99 angesteuert, also die Kanäle 1, 3, 5, ..., 97, 99.

Einträge können über Strichpunkt oder Komma getrennt werden, z.B.:

- 1;7;23: Die DMX-Kanäle 1, 7 und 23 werden benutzt.
- 2,5-7,23: Die DMX-Kanäle 2, 5, 6, 7 und 23 werden benutzt.
- 1-9:2;58,100-512: Die DMX-Kanäle 1, 3, 5, 7, 9, 58 werden benutzt, außerdem die Kanäle 100-512.

Leerzeichen können zur besseren Lesbarkeit verwendet werden, sie verringern aber den zur Verfügung stehenden Platz für Einträge.



DMX-Kanäle dürfen nur jeweils einem einzigen Dimmer-Kanal zugeordnet werden, Gruppenfunktionen müssen über gleiche Gruppenadressen realisiert werden.

Ausgeschlossene DMX-Kanäle

Mit diesem Parameter können Bereiche aus den benutzten DMX-Kanälen wieder ausgeschnitten werden. Die zulässigen Eingaben der ausgeschnitten Bereiche sind wie die der benutzten Kanäle.

Beispiel:

- Benutzte DMX-Kanäle: 1-100
- Ausgeschlossene DMX-Kanäle: 2-10:2;92-100:2

In den Bereichen 1-10 und 92-100 werden nur die ungeraden DMX-Kanäle verwendet, im restlichen Bereich 11-91 alle.

B. Dimmer 1: Dimmer

Objekt Dimmen ein/aus

Zum Schalten des Dimmers steht folgendes Objekt zur Verfügung, falls es über Parameter aktiviert wurde:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 11 Dimmer 1: Dimmen ein/aus - Schalten	1.001	1 Bit	Von KNX

Verhalten bei EIN-Telegramm (wenn Dimmer ausgeschaltet ist)

Ist der Dimmer ausgeschaltet, kann mit diesem Parameter das Verhalten beim Einschalten über das Objekt 11 konfiguriert werden.

Zur Auswahl stehen:

- Keine Reaktion
- Auf Wert dimmen
- Dimmen auf letzten Wert vor Ausschalten

Verhalten bei EIN-Telegramm (wenn Dimmer eingeschaltet ist)

Ist der Dimmer bereits eingeschaltet, kann mit diesem Parameter das Verhalten bei einem erneuten Ein-Telegramm über das Objekt 11 konfiguriert werden.

Zur Auswahl stehen:

- Keine Reaktion
- Auf Wert dimmen
- Auf Wert dimmen, wenn höher als aktueller

Dimmwert bei EIN-Telegramm

Bei passender Parametrierung wird dieser Wert aktiviert bei Ein-Telegramm über Objekt 11.

Dimmzeit bei EIN-Telegramm

Diese Dimmzeit ist aktiv, wenn ein Ein-Telegramm empfangen wird. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Verhalten bei AUS-Telegramm

Dieser Parameter beschreibt das Verhalten des Dimmers bei Aus-Telegramm über Objekt 11.

Zur Auswahl stehen:

- Keine Reaktion
- Auf Wert dimmen

Dimmwert bei AUS-Telegramm

Bei passender Parametrierung wird dieser Wert aktiviert bei Aus-Telegramm über Objekt 11.

Verhalten bei 2. AUS-Telegramm

Dieser Parameter beschreibt das Verhalten des Dimmers bei Empfang eines 2. Aus-Telegramms über Objekt 11.

Zur Auswahl stehen:

- Keine Reaktion
- Ausschalten

Das 2. Aus-Telegramm muss innerhalb 1 Sekunde auf das 1. Aus-Telegramm folgen, um ausgewertet zu werden. Ist der aktuelle Dimmwert gleich dem parametrisierten Dimmwert bei Aus-Telegramm oder niedriger, erfolgt das Ausschalten bereits beim 1. Aus-Telegramm.

Dimmzeit bei AUS-Telegramm

Diese Dimmzeit ist aktiv, wenn ein Aus-Telegramm empfangen wird. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Tag-/Nachtumschaltung

Bei Benutzung dieser Funktion ist folgendes Objekt für das Umschalten von Tag-/Nachtbetrieb sichtbar:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 15 Dimmer 1: Tag/Nacht - Schalten	1.001	1 Bit	Von KNX

Tagbetrieb wird mit einem Ein-Telegramm auf Objekt 15 ausgelöst, Nachtbetrieb mit einem Aus-Telegramm. Das Gerät ist nach Neustart im Tagbetrieb.

Außerdem kann bestimmt werden, wann die Dimmwerte nach Telegramm über Objekt 15 aktiv werden, zur Auswahl stehen:

- Nicht benutzt
- Schalten bei Tag-/Nachtumschaltung
Sofort nach Empfang Tag-/Nachtumschaltung wird auf den aktiven Dimmwert gedimmt, gemäß dem zuletzt empfangenen Ein-/Ausschalten über Objekt 11.
- Schalten beim nächsten Ein-/Aus-Telegramm
Erst bei nächstem Ein-/Ausschalten über Objekt 11 wird der gerade aktive Dimmwert benutzt.

Es gibt für den Nachtbetrieb jeweils einen separaten Ein- und Ausschaltwert in den Parametern, im Tagbetrieb werden die immer sichtbaren Dimmwerte benutzt.

Dimmwert bei EIN-Telegramm (Nacht)

Ist der Dimmer im Nachtbetrieb, wird dieser Wert aktiviert bei Ein-Telegramm über Objekt 11 und passender Parametrierung.

Dimmwert bei AUS-Telegramm (Nacht)

Ist der Dimmer im Nachtbetrieb, wird dieser Wert aktiviert bei Aus-Telegramm über Objekt 11 und passender Parametrierung.

Dimmzeit bei Tag-/Nachtumschaltung

Diese Dimmzeit ist nur aktiv, wenn Schalten bei Tag-/Nachtumschaltung benutzt wird. Wenn Schalten beim nächsten Ein-/Aus-Telegramm benutzt wird, ist die reguläre Dimmzeit des jeweiligen Ein- oder Aus-Telegramms aktiv. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Objekt Dimmen rel.

Zum Dimmen über relative Dimmbefehle gibt es folgendes Objekt, falls es über Parameter aktiviert wurde:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 12 Dimmer 1: Dimmen rel. - Helfer/Dunkler	3.007	4 Bit	Von KNX

Minimaler Dimmwert bei Dimmen über Objekt

Über diesen Parameter kann eingestellt werden, welcher minimale Dimmwert über relatives Dimmen erreicht werden kann. Befindet sich der aktuelle Dimmwert unterhalb des minimalen Werts, kann die Helligkeit nicht über das Objekt 12 verringert werden.

Maximaler Dimmwert bei Dimmen über Objekt

Über diesen Parameter kann eingestellt werden, welcher maximale Dimmwert über relatives Dimmen erreicht werden kann. Befindet sich der aktuelle Dimmwert oberhalb des maximalen Werts, kann die Helligkeit nicht über das Objekt 12 erhöht werden.

Dimmzeit bei Erhöhen der Helligkeit über Objekt Dimmen rel.

Diese Dimmzeit ist aktiv, wenn die Helligkeit erhöht wird über relatives Dimmen mit Objekt 12. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Dimmzeit bei Vermindern der Helligkeit über Objekt Dimmen rel.

Diese Dimmzeit ist aktiv, wenn die Helligkeit über relatives Dimmen mit Objekt 12 vermindert wird. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Objekt Dimmwert

KNX DMX Gateway 544 > Kanal 1: Dimmer > Dimmer 1: Dimmer

Beschreibung	Objekt Dimmen ein/aus ☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert
Allgemeine Einstellungen	Objekt Dimmen rel. ☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert
DMX-Einstellungen	Objekt Dimmwert ☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert
Logik / Zeitschaltung	
Kanal 1: Dimmer	
Dimmer 1: Allgemein	
Dimmer 1: Dimmer	
	Objekt Dimmwert
	Minimaler Dimmwert bei Empfang Dimmwert über Objekt 13 1 %
	Dimmer ausschalten mit Telegrammwert 0% ☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert
	Maximaler Dimmwert bei Empfang Dimmwert über Objekt 13 100 %
	Dimmzeit bei Erhöhen der Helligkeit über Objekt Dimmwert (bezogen auf 100%) 00:00:04 h:mm:ss
	Dimmzeit bei Vermindern der Helligkeit über Objekt Dimmwert (bezogen auf 100%) 00:00:04 h:mm:ss
	Objekt RGB-Wert ☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert

Zum Steuern des Dimmers über Dimmwert dient folgendes Objekt, falls es über Parameter aktiviert wurde:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 13 Dimmer 1: Dimmen abs. - Wert setzen	5.001	1 Byte	Von KNX

Minimaler Dimmwert bei Empfang Dimmwert über Objekt

Über diesen Parameter kann konfiguriert werden, welcher minimale Dimmwert über Objekt 13 erreichbar ist. Bei einem Empfang eines Werts unterhalb des Minimalwerts wird der Dimmer mit dem Minimalwert angesteuert. Wird hier ein Wert >0% eingestellt, ist außerdem folgender Parameter sichtbar:

Dimmer ausschalten mit Telegrammwert 0%

Hier kann man auswählen, ob beim Empfang eines Dimmwerts von 0% der Dimmer ausgeschaltet wird.

Maximaler Dimmwert bei Empfang Dimmwert über Objekt

Über diesen Parameter kann konfiguriert werden, welcher maximale Dimmwert über Objekt 13 erreichbar ist. Bei einem Empfang eines Werts oberhalb des Maximalwerts wird der Dimmer mit dem Maximalwert angesteuert.

Dimmzeit bei Erhöhen der Helligkeit über Objekt Dimmwert

Diese Dimmzeit ist aktiv, wenn die Helligkeit erhöht wird bei Wertempfang über Objekt 13. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Dimmzeit bei Vermindern der Helligkeit über Objekt Dimmwert

Diese Dimmzeit ist aktiv, wenn die Helligkeit vermindert wird bei Wertempfang über Objekt 13. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Objekt RGB-Wert

KNX DMX Gateway 544 > Kanal 1: Dimmer > Dimmer 1: Dimmer

Beschreibung	Objekt Dimmen ein/aus ☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert
Allgemeine Einstellungen	Objekt Dimmen rel. ☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert
DMX-Einstellungen	Objekt Dimmwert ☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert
Logik / Zeitschaltung	
Kanal 1: Dimmer	
Dimmer 1: Allgemein	
Dimmer 1: Dimmer	
	Objekt RGB-Wert ☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert
	Behandlung RGB-Wert Helligkeit (max. Wert aus Rot, Grün, Blau)
	Minimaler Wert bei Empfang Farbe über Objekt RGB 0
	Maximaler Wert bei Empfang Farbe über Objekt RGB 255
	Dimmzeit bei Erhöhen der Helligkeit über Objekt RGB (bezogen auf 100%) 00:00:04 h:mm:ss
	Dimmzeit bei Vermindern der Helligkeit über Objekt RGB (bezogen auf 100%) 00:00:04 h:mm:ss

Zum Ansteuern des Dimmers über RGB-Farbwert ist folgendes Objekt verfügbar, falls Parameter aktiviert:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 14 Dimmer 1: RGB-Farbe - Wert setzen	232.600	3 Byte	Von KNX

Behandlung RGB-Wert

Hier ist einstellbar, wie ein empfangener RGB-Farbwert verarbeitet werden soll:

- Roter Anteil
Das 1. Byte des RGB-Werts (Rot) dient zur Ansteuerung der Helligkeit des Dimmers.
- Grüner Anteil
Das 2. Byte des RGB-Werts (Grün) dient zur Ansteuerung der Helligkeit des Dimmers.
- Blauer Anteil
Das 3. Byte des RGB-Werts (Blau) dient zur Ansteuerung der Helligkeit des Dimmers.
- Weiß (min. Wert aus Rot, Grün, Blau)
Der kleinste Wert der 3 Bytes dient zur Ansteuerung der Helligkeit des Dimmers.
- Helligkeit (max. Wert aus Rot, Grün, Blau)
Der größte Wert der 3 Bytes dient zur Ansteuerung der Helligkeit des Dimmers.

Minimaler Wert bei Empfang Farbe über Objekt RGB

Über diesen Parameter kann konfiguriert werden, welcher minimale Dimmwert über Objekt 14 eingestellt werden kann. Bei einem Empfang eines Werts unterhalb des Minimalwerts wird der Dimmer mit dem Minimalwert angesteuert.

Maximaler Wert bei Empfang Farbe über Objekt RGB

Über diesen Parameter kann konfiguriert werden, welcher maximale Dimmwert über Objekt 14 eingestellt werden kann. Bei einem Empfang eines Werts oberhalb des Maximalwerts wird der Dimmer mit dem Maximalwert angesteuert.

Dimmzeit bei Erhöhen der Helligkeit über Objekt RGB

Diese Dimmzeit ist aktiv, wenn die Helligkeit erhöht wird bei Wertempfang über Objekt 14. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Dimmzeit bei Vermindern der Helligkeit über Objekt RGB

Diese Dimmzeit ist aktiv, wenn die Helligkeit vermindert wird bei Wertempfang über Objekt 14. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

C. Dimmer 1: Szenenfunktion

KNX DMX Gateway 544 > Kanal 1: Dimmer > Dimmer 1: Szenenfunktion

Beschreibung	Überblendzeit bei Aktivierung einer Szene (bezogen auf 100%)		00:00:04	hh:mm:ss
Allgemeine Einstellungen	Szene 1	Dimmwert	100 %	
DMX-Einstellungen	Dimmwert	100	%	
Logik / Zeitschaltung	Nummer	1		
Kanal 1: Dimmer	Szene 2	Lernbar		
	Nummer	2		
Dimmer 1: Allgemein	Szene 3	Keine Reaktion		
Dimmer 1: Dimmer	Szene 4	Keine Reaktion		
Dimmer 1: Szenenfunktion	Szene 5	Keine Reaktion		
	Szene 6	Keine Reaktion		
	Szene 7	Keine Reaktion		
	Szene 8	Keine Reaktion		

Ist die Szenenfunktion aktiviert, erscheint folgendes Gruppenobjekt:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 18 Dimmer 1: Szene - Aktiv./Lrn.	18.001	1 Byte	Von KNX

Überblendzeit bei Aktivierung einer Szene

Hier wird eingestellt, in welchem Zeitraum auf die empfangene Szene gedimmt wird. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Szenen 1-8

Mit diesen Parametern kann die Reaktion konfiguriert werden, welcher beim Empfang der jeweiligen Szene am Ausgang ausgeführt wird.

Zur Wahl stehen:

- Keine Reaktion
- Dimmwert
Der Ausgang wird auf den eingestellten Dimmwert geschaltet, falls die Szene der entsprechenden Nummer empfangen wurde.
- Lernbar
Hier kann mit Hilfe eines Szenen-Kontroll-Telegrammes der aktuelle Zustand am Ausgang für die jeweilige Szene gespeichert werden. Somit lässt sich die Szene ohne ETS-Download vom Benutzer anpassen.

Nummer

Mit diesem Parameter kann eine beliebige Szenennummer zwischen 1 und 64 der Szene zugewiesen werden. Es dürfen keine Szenennummern doppelt vergeben werden.

RGB 1: Allgemein

KNX DMX Gateway 544 > Kanal 1: RGB > RGB 1: Allgemein

Beschreibung	Name	RGB 1
Allgemeine Einstellungen	Rückmeldung	Zyklisch und bei Änderung
DMX-Einstellungen	Zeit für zyklische Rückmeldung	6 Std.
Logik / Zeitschaltung	Rückmeldung für Ein/Aus/RGB-Farbe (3 Bytes)	☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert
Kanal 1: RGB	Rückmeldung für RGB Einzelfarben	☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert
	Rückmeldung für HSV	☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert
RGB 1: Allgemein	Verhalten bei Busspannungsausfall	☐ Keine Reaktion ☒ Auf Farbe schalten
	Farbe	#FFFFFF
	Verhalten nach Busspannungswiederkehr	☒ Auf Farbe schalten ☐ Zustand wie vor Busspannungsausfall
	Farbe	#000000
	RGBW-Mode (Helligkeit von Weiß steigt beim Vermindern der Sättigung)	Keine Einfluss von Weiß auf RGB
	Szenenfunktion	☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert
	Objekt RGB kombiniert (3 Bytes)	☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert
	Überblendzeit beim Ändern der Farbe	00:00:00 hh:mm:ss
	Objekte Farben einzeln	☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert
	Objekte Farbe/Sättigung/Helligkeit	☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert
	Rot: Benutzte DMX-Kanäle	
	Grün: Benutzte DMX-Kanäle	
	Blau: Benutzte DMX-Kanäle	
	Weiß: Benutzte DMX-Kanäle	
	Rot: Ausgeschlossene DMX-Kanäle	
	Grün: Ausgeschlossene DMX-Kanäle	
	Blau: Ausgeschlossene DMX-Kanäle	
	Weiß: Ausgeschlossene DMX-Kanäle	
	Erlaubte Eingaben:	- Einzelkanäle: 1;2;3 oder 1,2,3 - Bereich: 1-9 - Bereich mit Index: 1-9;3 - Gemischt: 1;2-25;99-111;2

Name (30 Zeichen)

Es kann ein beliebiger Name für den Kanal vergeben werden. Dieser sollte jedoch eindeutig und aussagekräftig sein, dies erleichtert später die Arbeit mit den dazugehörigen Gruppenobjekten, da der vergebene Name dort als Bezeichnung angezeigt wird. Wird kein Name vergeben, werden die Gruppenobjekte mit „RGB 1 ...“ bezeichnet.

Rückmeldung

Dieser Parameter definiert das Sendeverhalten der Statusobjekte:

- Deaktiviert
Statusobjekte sind deaktiviert und ausgeblendet.
- Nur bei Abfrage
Statusobjekte senden nur bei Leseanfragen.
- Bei Änderung
Statusobjekte senden nur bei Wertänderung.
- Zyklisch und bei Änderung
Statusobjekte senden zyklisch und bei Wertänderung.

Zeit für zyklische Rückmeldung

Wird die Rückmeldung mit „Zyklisch und bei Änderung“ konfiguriert, erscheint dieser Parameter, um die Zykluszeit für das Senden zu setzen.

Rückmeldung für Ein/Aus/RGB-Farbe (3 Byte)

Aktiviert folgende Statusobjekte:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 31 RGB 1: Ausgang RGB - Status Ein/Aus	1.001	1 Bit	Nach KNX
GO 32 RGB 1: Ausgang RGB - Status Farbe	232.600	3 Byte	Nach KNX

Ist Senden bei Wertänderung aktiviert und wechseln alle 3 Farben auf Wert 0, sendet das binäre Statusobjekt ein Aus-Telegramm. Wechselt aus diesem Zustand mindestens eine der 3 Farben auf einen Wert größer als 0, sendet das Objekt ein Ein-Telegramm.

Ist Senden bei Wertänderung aktiviert und mindestens eine der 3 Farben ändert sich, sendet das Statusobjekt Farbe neue RGB-Werte.

Rückmeldung für RGB Einzelfarben

Aktiviert folgende Statusobjekte:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 33 RGB 1: Ausgang Rot - Status Wert	5.001	1 Byte	Nach KNX
GO 34 RGB 1: Ausgang Grün - Status Wert	5.001	1 Byte	Nach KNX
GO 35 RGB 1: Ausgang Blau - Status Wert	5.001	1 Byte	Nach KNX

Bei Benutzung eines RGBW-Modes ist außerdem noch folgendes Objekt verfügbar:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 36 RGB 1: Ausgang Weiß - Status Wert	5.001	1 Byte	Nach KNX

Ist Senden bei Wertänderung aktiviert, senden die Statusobjekte mit einem Zeitabstand von mindestens 1 Sekunde, wenn sich die dem Objekt zugeordnete Farbe um mindestens 1% geändert hat, oder wenn ein Dimmvorgang abgeschlossen ist.

Rückmeldung für HSV

Aktiviert folgende Statusobjekte:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 37 RGB 1: HSV Farbwinkel - Status Winkel	5.003	1 Byte	Nach KNX
GO 38 RGB 1: HSV Sättigung - Status Wert	5.001	1 Byte	Nach KNX
GO 39 RGB 1: HSV Helligkeit - Status Wert	5.001	1 Byte	Nach KNX

Ist Senden bei Wertänderung aktiviert, senden die Statusobjekte mit einem Zeitabstand von mindestens 1 Sekunde, wenn sich die dem Objekt zugeordnete Farbeigenschaft um mindestens 1% geändert hat, oder wenn ein Dimmvorgang abgeschlossen ist.

Verhalten bei Busspannungsausfall

Hier kann das Verhalten des Ausgangs bei Busspannungsausfall konfiguriert werden.

Zur Wahl stehen:

- Keine Reaktion
- Auf Farbe schalten
Ein Parameter zum Einstellen der Farbe erscheint.

Verhalten nach Busspannungswiederkehr

Hier kann das Verhalten des Ausgangs nach Busspannungswiederkehr konfiguriert werden. Dieses Verhalten wird bei jedem Geräteeustart (z.B. auch bei Neustart nach einem ETS Download) ausgeführt.

Zur Wahl stehen:

- Auf Farbe schalten
Ein Parameter zum Einstellen der Farbe erscheint.
- Zustand wie vor Busspannungsausfall

RGBW-Mode

Im RGBW-Mode bestimmt die aus dem aktuellen RGB-Wert errechnete Sättigung den Wert für Weiß: Minimale Sättigung führt zum Maximalwert von Weiß, und umgekehrt. Außerdem kann mit diesem Parameter bestimmt werden, ob die Ausgabewerte für Rot, Grün und Blau abhängig vom aktuellen Weiß-Wert skaliert werden sollen:

- Kein Einfluss von Weiß auf RGB:
Weiß hat keinen Einfluss auf RGB, z.B. sind bei einer RGB-Farbwert von Weiß (#FFFFFF) alle Ausgabewerte auf Maximum.
- Abdunkeln von RGB bei größerer Helligkeit von Weiß:
In dieser Einstellung werden die Ausgabewerte von Rot, Grün und Blau mit der Sättigung skalierte, z.B. sind bei einem internen RGB-Farbwert von Weiß (#FFFFFF) die Ausgabewerte von Rot, Grün und Blau auf Minimum, der Ausgabewert von Weiß auf Maximum.

Die Statusobjekte verhalten sich in beiden RGBW-Betriebsarten gleich, nur die sichtbare Ansteuerung von RGB ändert sich.

Objekt RGB kombiniert (3 Byte)

Schaltet folgendes Objekt frei zur Steuerung des Dimmers über 3-Byte-RGB-Telegramme:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 11 RGB 1: RGB - Wert setzen	232.600	3 Byte	Von KNX

Zur Einstellung der Überblendzeit wird außerdem folgender Parameter sichtbar:

Überblendzeit beim Ändern der Farbe

Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Objekte Farben einzeln

Schaltet die Funktionsblöcke zur Steuerung der 3 Einzelfarben Rot, Grün und Blau frei. Dafür wird für jede Farbe ein Parameterblock eingeblendet, der in Abschnitt B erläutert wird.

Objekte Farbe/Sättigung/Helligkeit

Schaltet die Funktionsblöcke zur Steuerung des Dimmers über die 3 Eigenschaften Farbe, Sättigung und Helligkeit frei. Dafür wird für jede Eigenschaften ein Parameterblock eingeblendet, die in den Abschnitten C, D und E erläutert werden.

Szenenfunktion

Hier kann die Szenenfunktion aktiviert, bzw. deaktiviert werden. Ist diese Funktionalität aktiviert, erscheint eine Parameterseite zur weiteren Konfiguration der Szenen 1-8. Die weitere Funktionalität ist in Abschnitt F erläutert.

Rot: Benutzte DMX-Kanäle

Grün: Benutzte DMX-Kanäle

Blau: Benutzte DMX-Kanäle

Bei Verwendung eines RGBW-Modus außerdem noch:

Weiß: Benutzte DMX-Kanäle

Die für die jeweilige Farbe benutzten DMX-Kanäle können hier bestimmt werden. Es werden folgende Eingaben unterstützt:

- Einzelkanäle: Die Nummer des gewünschten Kanals wird eingegeben.
- Bereiche: Anfangs- und Endkanal wird getrennt mit Strich eingegeben, z.B. 1-100.
- Bereiche mit Auslassung: Anfangs- und Endkanal wird getrennt mit Strich eingegeben, der Index muss mit Doppelpunkt getrennt hinter dem Endkanal geschrieben werden, z.B. 1-99:2. In diesem Beispiel wird jeder ungerade Kanal bis 99 angesteuert, also die Kanäle 1, 3, 5, ..., 97, 99.

Einträge können über Strichpunkt oder Komma getrennt werden, z.B.:

- 1;7;23: Die DMX-Kanäle 1, 7 und 23 werden benutzt.
- 2,5-7,23: Die DMX-Kanäle 2, 5, 6, 7 und 23 werden benutzt.
- 1-9:2;58;100-512: Die DMX-Kanäle 1, 3, 5, 7, 9, 58 werden benutzt, außerdem die Kanäle 100-512.

Leerzeichen können zur besseren Lesbarkeit verwendet werden, sie verringern aber den zur Verfügung stehenden Platz für Einträge.



DMX-Kanäle dürfen nur jeweils einer Farbe eines einzigen RGB-Kanals zugeordnet werden, Gruppenfunktionen müssen über gleiche Gruppenadressen realisiert werden

Rot: Ausgeschlossene DMX-Kanäle

Grün: Ausgeschlossene DMX-Kanäle

Blau: Ausgeschlossene DMX-Kanäle

Bei Verwendung eines RGBW-Modus außerdem noch:

Weiß: Ausgeschlossene DMX-Kanäle

Mit diesen Parametern können Bereiche aus den benutzten DMX-Kanälen wieder ausgeschnitten werden. Die zulässigen Eingaben der ausgeschnitten Bereiche sind wie die der benutzten Kanäle.

Beispiel:

- Rot: Benutzte DMX-Kanäle: 1-100
- Rot: Ausgeschlossene DMX-Kanäle: 2-10:2;92-100:2

In den Bereichen 1-10 und 92-100 werden nur die ungeraden DMX-Kanäle für Rot verwendet, im restlichen Bereich 11-91 alle.

A. RGB 1: Rot RGB 1: Grün RGB 1: Blau

Jede der 3 Einzelfarben Rot, Grün und Blau kann unabhängig mit Ein-/Aus-Telegramm, rel. Dimmen und Dimmwert gesteuert werden. Dafür sind folgende Parameter und Objekte für jede Farbe verfügbar:

Objekt Farbe Rot ein/aus

Objekt Farbe Grün ein/aus

Objekt Farbe Blau ein/aus

Zum Schalten der Einzelfarben stehen folgende Objekte zur Verfügung, falls sie über Parameter aktiviert wurden:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 12 RGB 1: Rot ein/aus - Schalten	1.001	1 Bit	Von KNX
GO 15 RGB 1: Grün ein/aus - Schalten	1.001	1 Bit	Von KNX
GO 18 RGB 1: Blau ein/aus - Schalten	1.001	1 Bit	Von KNX

Verhalten bei EIN-Telegramm

Mit diesem Parameter kann das Verhalten beim Einschalten über das jeweilige Objekt konfiguriert werden.

Zur Auswahl stehen:

- Keine Reaktion
- Auf Wert dimmen

Wert bei EIN-Telegramm

Bei passender Parametrierung wird dieser Wert aktiviert bei Ein-Telegramm über das jeweilige Objekt.

Überblendzeit bei EIN-Telegramm

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn ein Ein-Telegramm empfangen wird. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Verhalten bei AUS-Telegramm

Dieser Parameter beschreibt das Verhalten des Dimmers bei Aus-Telegramm über das jeweilige Objekt.

Zur Auswahl stehen:

- Keine Reaktion
- Auf Wert dimmen

Wert bei AUS-Telegramm

Bei passender Parametrierung wird dieser Wert aktiviert bei Aus-Telegramm über das jeweilige Objekt.

Überblendzeit bei AUS-Telegramm

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn ein Aus-Telegramm empfangen wird. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Tag-/Nachtumschaltung

Bei Benutzung dieser Funktion für mindestens einer der 3 Farben ist folgendes Objekt für das Umschalten von Tag-/Nachtbetrieb sichtbar:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 30 RGB 1: Tag/Nacht - Schalten	1.001	1 Bit	Von KNX

Tagbetrieb wird mit einem Ein-Telegramm auf das Objekt ausgelöst, Nachtbetrieb mit einem Aus-Telegramm. Das Gerät ist nach Neustart im Tagbetrieb.

i Telegramme auf das Objekt 30 wirken auf alle aktivierten Tag-/Nachtumschaltungen des RGB-Kanals.

Außerdem kann bestimmt werden, wann die Werte nach Telegramm über das Objekt aktiv werden, zur Auswahl stehen:

- Nicht benutzt
- Schalten bei Tag-/Nachtumschaltung
Sofort nach Empfang Tag-/Nachtumschaltung wird auf den aktiven Wert gedimmt, gemäß dem zuletzt empfangenen Ein-/Ausschalten über Objekt 12, 15 oder 18.
- Schalten beim nächsten Ein-/Aus-Telegramm
Erst bei nächstem Ein-/Ausschalten über Objekt 12, 15 oder 18 wird der gerade aktive Wert benutzt.

Es gibt für den Nachtbetrieb jeweils einen separaten Ein- und Ausschaltwert in den Parametern. Im Tagbetrieb werden die immer sichtbaren Werte benutzt.

Wert bei EIN-Telegramm (Nacht)

Ist der Dimmer im Nachtbetrieb, wird dieser Wert aktiviert bei Ein-Telegramm über Objekt 12, 15 oder 18 und passender Parametrierung.

Wert bei AUS-Telegramm (Nacht)

Ist der Dimmer im Nachtbetrieb, wird dieser Wert aktiviert bei Aus-Telegramm über Objekt 12, 15 oder 18 und passender Parametrierung.

Überblendzeit bei Tag-/Nachtumschaltung

Diese Überblendzeit ist nur aktiv, wenn Schalten bei Tag-/Nachtumschaltung benutzt wird. Wenn Schalten beim nächsten Ein-/Aus-Telegramm benutzt wird, ist die reguläre Überblendzeit des jeweiligen Ein- oder Aus-Telegramms aktiv. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Objekt Farbe Rot dimmen (rel.)

Objekt Farbe Grün dimmen (rel.)

Objekt Farbe Blau dimmen (rel.)

KNX DMX Gateway 544 > Kanal 1: RGB > RGB 1: Rot

Beschreibung

Objekt Farbe Rot ein/aus

☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert

Allgemeine Einstellungen

Objekt Farbe Rot dimmen (rel.)

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

DMX-Einstellungen

Minimaler Wert bei Änderung über Objekt

%

Logik / Zeitschaltung

Maximaler Wert bei Änderung über Objekt

%

Kanal 1: RGB

Überblendzeit bei Erhöhen der Helligkeit über Objekt (bezogen auf 100%)

h:mm:ss

RGB 1: Allgemein

Überblendzeit bei Vermindern der Helligkeit über Objekt (bezogen auf 100%)

h:mm:ss

RGB 1: Rot

Objekt Farbe Rot Wert (abs.)

☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert

RGB 1: Grün

RGB 1: Blau

Zum Dimmen der 3 Farben über relative Dimmbefehle gibt es folgende Objekte, falls sie über Parameter aktiviert wurden:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 13 RGB 1: Rot dimmen rel. - Helligkeit/Dunkler	3.007	4 Bit	Von KNX
GO 16 RGB 1: Grün dimmen rel. - Helligkeit/Dunkler	3.007	4 Bit	Von KNX
GO 19 RGB 1: Blau dimmen rel. - Helligkeit/Dunkler	3.007	4 Bit	Von KNX

Minimaler Wert bei Änderung über Objekt

Über diesen Parameter kann eingestellt werden, welcher minimale Wert über relatives Dimmen erreicht werden kann. Befindet sich der aktuelle Wert unterhalb des minimalen Werts, kann die Helligkeit nicht über das Objekt 13, 16 oder 19 verringert werden.

Maximaler Wert bei Änderung über Objekt

Über diesen Parameter kann eingestellt werden, welcher maximale Wert über relatives Dimmen erreicht werden kann. Befindet sich der aktuelle Wert oberhalb des maximalen Werts, kann die Helligkeit nicht über das Objekt 13, 16 oder 19 erhöht werden.

Überblendzeit bei Erhöhen der Helligkeit über Objekt

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn die Helligkeit erhöht wird über relatives Dimmen mit Objekt 13, 16 oder 19. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Überblendzeit bei Vermindern der Helligkeit über Objekt

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn die Helligkeit vermindert wird über relatives Dimmen mit Objekt 13, 16 oder 19. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Objekt Farbe Rot Wert (abs.)

Objekt Farbe Grün Wert (abs.)

Objekt Farbe Blau Wert (abs.)

KNX DMX Gateway 544 > Kanal 1: RGB > RGB 1: Rot

Beschreibung

Objekt Farbe Rot ein/aus

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

Allgemeine Einstellungen

Objekt Farbe Rot dimmen (rel.)

☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert

DMX-Einstellungen

Objekt Farbe Rot Wert (abs.)

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

Logik / Zeitschaltung

Minimaler Wert bei Empfang über Objekt

%

Kanal 1: RGB

Wert 0 zulassen über Objekt

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

RGB 1: Allgemein

Maximaler Wert bei Empfang über Objekt

%

RGB 1: Rot

Überblendzeit bei Erhöhen der Helligkeit über Objekt (bezogen auf 100%)

h:mm:ss

RGB 1: Grün

Überblendzeit bei Vermindern der Helligkeit über Objekt (bezogen auf 100%)

h:mm:ss

RGB 1: Blau

Zum Steuern der 3 Farben über Dimmwert dienen folgende Objekte, falls sie über Parameter aktiviert wurden:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 14 RGB 1: Rot dimmen abs. - Wert setzen	5.001	1 Byte	Von KNX
GO 17 RGB 1: Grün dimmen abs. - Wert setzen	5.001	1 Byte	Von KNX
GO 20 RGB 1: Blau dimmen abs. - Wert setzen	5.001	1 Byte	Von KNX

Minimaler Wert bei Empfang über Objekt

Über diesen Parameter kann konfiguriert werden, welcher minimale Wert über Objekt 14, 17 oder 20 erreichbar ist. Bei einem Empfang eines Werts unterhalb des Minimalwerts wird die Farbe mit dem Minimalwert angesteuert. Wird hier ein Wert >0% eingestellt, ist außerdem folgender Parameter sichtbar:

Wert 0 zulassen über Objekt

Hier kann man auswählen, ob beim Empfang eines Werts von 0% die Farbe ausgeschaltet wird.

Maximaler Wert bei Empfang über Objekt

Über diesen Parameter kann konfiguriert werden, welcher maximale Wert über Objekt 14, 17 oder 20 erreichbar ist. Bei einem Empfang eines Werts oberhalb des Maximalwerts wird die Farbe mit dem Maximalwert angesteuert.

Überblendzeit bei Erhöhen der Helligkeit über Objekt

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn die Helligkeit erhöht wird bei Wertempfang über Objekt 14, 17 oder 20. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Überblendzeit bei Vermindern der Helligkeit über Objekt

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn die Helligkeit vermindert wird bei Wertempfang über Objekt 14, 17 oder 20. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

B. RGB 1: Farbe

Mit diesem Funktionsblock kann man verschiedene Farben über Ein-/Aus-Telegramme aktivieren, darüber hinaus gibt es Objekte zur Manipulation des Farbwinkels.

Der Farbwinkel (Hue) ist eine Eigenschaft einer Farbe im HSV-Raum und ordnet jedem Farbton einen Winkel in einem Farbkreis zu.

Objekt Farbe ein/aus

Zum Schalten des Dimmers steht folgendes Objekt zur Verfügung, falls es über Parameter aktiviert wurde:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 21 RGB 1: Farbe ein/aus - Schalten	1.001	1 Bit	Von KNX

Verhalten bei EIN-Telegramm (wenn Dimmer ausgeschaltet ist)

Ist der Dimmer ausgeschaltet, kann mit diesem Parameter das Verhalten beim Einschalten über das Objekt 21 konfiguriert werden.

Zur Auswahl stehen:

- Keine Reaktion
- Auf Farbe dimmen
- Dimmen auf letzte Farbe vor Ausschalten

Verhalten bei EIN-Telegramm (wenn Dimmer eingeschaltet ist)

Ist der Dimmer bereits eingeschaltet, kann mit diesem Parameter das Verhalten bei einem erneuten Ein-Telegramm über das Objekt 21 konfiguriert werden.

Zur Auswahl stehen:

- Keine Reaktion
- Auf Farbe dimmen

Farbe bei EIN-Telegramm

Bei passender Parametrierung wird diese Farbe aktiviert bei Ein-Telegramm über Objekt 21.

Überblendzeit bei EIN-Telegramm

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn ein Ein-Telegramm empfangen wird. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Verhalten bei AUS-Telegramm

Dieser Parameter beschreibt das Verhalten des Dimmers bei Aus-Telegramm über Objekt 21.

Zur Auswahl stehen:

- Keine Reaktion
- Auf Farbe dimmen

Farbe bei AUS-Telegramm

Bei passender Parametrierung wird diese Farbe aktiviert bei Aus-Telegramm über Objekt 21.

Überblendzeit bei AUS-Telegramm

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn ein Aus-Telegramm empfangen wird. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Tag-/Nachtumschaltung

Bei Benutzung dieser Funktion ist folgendes Objekt für das Umschalten von Tag-/Nachtbetrieb sichtbar:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 30 RGB 1: Tag/Nacht - Schalten	1.001	1 Bit	Von KNX

Tagbetrieb wird mit einem Ein-Telegramm auf das Objekt ausgelöst, Nachtbetrieb mit einem Aus-Telegramm. Das Gerät ist nach Neustart im Tagbetrieb.

i Telegramme auf das Objekt 30 wirken auf alle aktivierten Tag-/Nachtumschaltungen des RGB-Kanals.

Außerdem kann bestimmt werden, wann die Werte nach Telegramm über das Objekt aktiv werden, zur Auswahl stehen:

- Nicht benutzt
- Schalten bei Tag-/Nachtumschaltung
Sofort nach Empfang Tag-/Nachtumschaltung wird auf die aktive Farbe gedimmt, gemäß dem zuletzt empfangenen Ein-/Ausschalten über Objekt 21
- Schalten beim nächsten Ein-/Aus-Telegramm
Erst bei nächstem Ein-/Ausschalten über Objekt 21 wird die gerade aktive Farbe benutzt.

Es gibt für den Nachtbetrieb jeweils eine separaten Ein- und Ausschaltfarbe in den Parametern, im Tagbetrieb werden die immer sichtbaren Farben benutzt.

Farbe bei EIN-Telegramm (Nacht)

Ist der Dimmer im Nachtbetrieb, wird diese Farbe aktiviert bei Ein-Telegramm über Objekt 21 und passender Parametrierung.

Farbe bei AUS-Telegramm (Nacht)

Ist der Dimmer im Nachtbetrieb, wird diese Farbe aktiviert bei Aus-Telegramm über Objekt 21 und passender Parametrierung.

Überblendzeit bei Tag-/Nachtumschaltung

Diese Überblendzeit ist nur aktiv, wenn Schalten bei Tag-/Nachtumschaltung benutzt wird. Wenn Schalten beim nächsten Ein-/Aus-Telegramm benutzt wird, ist die reguläre Überblendzeit des jeweiligen Ein- oder Aus-Telegramms aktiv. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Objekt Farbwinkel ändern (rel.)

KNX DMX Gateway 544 > Kanal 1: RGB > RGB 1: Farbe

Beschreibung

Objekt Dimmer ein/aus

☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert

Allgemeine Einstellungen

Objekt Farbwinkel ändern (rel.)

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

DMX-Einstellungen

Überblendzeit beim Ändern des Farbwinkels

00:00:04 h:mm:ss

Logik / Zeitschaltung

Objekt Farbwinkel ändern (abs.)

☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert

Kanal 1: RGB

RGB 1: Allgemein

RGB 1: Farbe

RGB 1: Sättigung

RGB 1: Helligkeit

Zum Ändern des Farbwinkels über relative Dimmbefehle gibt es folgendes Objekt, falls es über Parameter aktiviert wurde:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 22 RGB 1: Farbwinkel ändern rel. - Vergrößern/Verkleinern	3.007	4 Bit	Von KNX

Überblendzeit beim Ändern des Farbwinkels

Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-360°.

Objekt Farbwinkel ändern (abs.)

KNX DMX Gateway 544 > Kanal 1: RGB > RGB 1: Farbe

Beschreibung

Objekt Dimmer ein/aus

☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert

Allgemeine Einstellungen

Objekt Farbwinkel ändern (rel.)

☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert

DMX-Einstellungen

Objekt Farbwinkel ändern (abs.)

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

Logik / Zeitschaltung

Überblendzeit beim Ändern des Farbwinkels

00:00:04 h:mm:ss

Kanal 1: RGB

RGB 1: Allgemein

RGB 1: Farbe

RGB 1: Sättigung

RGB 1: Helligkeit

Zum Setzen des Absolutwerts des Farbwinkels gibt es folgendes Objekt, falls es über Parameter aktiviert wurde:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 23 RGB 1: Farbwinkel ändern abs. - Wert setzen	5.003	1 Byte	Von KNX

Überblendzeit beim Ändern des Farbwinkels

Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-360°.

C. RGB 1: Sättigung

Sättigung (Saturation) ist eine Eigenschaft einer Farbe im HSV-Raum und stellt den Weißanteil einer Farbe dar.

Reine Farben ohne Weißanteil haben eine Sättigung von 100%, je geringer die Sättigung, desto mehr wird die Farbe als Weiß empfunden.

Objekt Sättigung ein/aus

KNX DMX Gateway 544 > Kanal 1: RGB > RGB 1: Sättigung

Beschreibung

Objekt Sättigung ein/aus

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

Allgemeine Einstellungen

Verhalten bei EIN-Telegramm

☐ Keine Reaktion ☒ Auf Wert dimmen

DMX-Einstellungen

Sättigung bei EIN-Telegramm

100 %

Logik / Zeitschaltung

Überblendzeit bei EIN-Telegramm (bezogen auf 100%)

00:00:04 h:mm:ss

Kanal 1: RGB

RGB 1: Allgemein

RGB 1: Farbe

RGB 1: Sättigung

RGB 1: Helligkeit

Beschreibung

Objekt Sättigung ein/aus

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

Allgemeine Einstellungen

Verhalten bei AUS-Telegramm

☐ Keine Reaktion ☒ Auf Wert dimmen

DMX-Einstellungen

Sättigung bei AUS-Telegramm

0 %

Logik / Zeitschaltung

Überblendzeit bei AUS-Telegramm (bezogen auf 100%)

00:00:04 h:mm:ss

Kanal 1: RGB

RGB 1: Allgemein

RGB 1: Farbe

RGB 1: Sättigung

RGB 1: Helligkeit

Beschreibung

Objekt Sättigung ein/aus

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

Allgemeine Einstellungen

Verhalten bei Tag-/Nachtumschaltung

Schalten bei Tag-/Nachtumschaltung

DMX-Einstellungen

Sättigung bei Tag-/Nachtumschaltung (Nacht)

50 %

Logik / Zeitschaltung

Sättigung bei AUS-Telegramm (Nacht)

0 %

Logik / Zeitschaltung

Überblendzeit bei Tag-/Nachtumschaltung (bezogen auf 100%)

00:00:04 h:mm:ss

Kanal 1: RGB

RGB 1: Allgemein

RGB 1: Farbe

RGB 1: Sättigung

RGB 1: Helligkeit

Objekt Sättigung ändern (rel.)

☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert

Objekt Sättigung Wert ändern (abs.)

☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert

Zum Schalten der Sättigung steht folgendes Objekt zur Verfügung, falls es über Parameter aktiviert wurde:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 24 RGB 1: Sättigung ein/aus - Schalten	1.001	1 Bit	Von KNX

Verhalten bei EIN-Telegramm

Mit diesem Parameter kann das Verhalten beim Einschalten über das jeweilige Objekt konfiguriert werden.

Zur Auswahl stehen:

- Keine Reaktion
- Auf Wert dimmen

Sättigung bei EIN-Telegramm

Bei passender Parametrierung wird diese Sättigung aktiviert bei Ein-Telegramm über das Objekt 24.

Überblendzeit bei EIN-Telegramm

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn ein Ein-Telegramm empfangen wird. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Verhalten bei AUS-Telegramm

Dieser Parameter beschreibt das Verhalten des Dimmers bei Aus-Telegramm über das Objekt 24.

Zur Auswahl stehen:

- Keine Reaktion
- Auf Wert dimmen

Sättigung bei AUS-Telegramm

Bei passender Parametrierung wird dieser Wert aktiviert bei Aus-Telegramm über das Objekt 24.

Überblendzeit bei AUS-Telegramm

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn ein Aus-Telegramm empfangen wird. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Tag-/Nachtumschaltung

Bei Benutzung dieser Funktion ist folgendes Objekt für das Umschalten von Tag-/Nachtbetrieb sichtbar:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 30 RGB 1: Tag/Nacht - Schalten	1.001	1 Bit	Von KNX

Tagbetrieb wird mit einem Ein-Telegramm auf das Objekt ausgelöst, Nachtbetrieb mit einem Aus-Telegramm. Das Gerät ist nach Neustart im Tagbetrieb.

i Telegramme auf das Objekt 30 wirken auf alle aktivierten Tag-/Nachtumschaltungen des RGB-Kanals.

Außerdem kann bestimmt werden, wann die Werte nach Telegramm über das Objekt aktiv werden, zur Auswahl stehen:

- Nicht benutzt
- Schalten bei Tag-/Nachtumschaltung
Sofort nach Empfang Tag-/Nachtumschaltung wird auf den aktiven Wert gedimmt, gemäß dem zuletzt empfangenen Ein-/Ausschalten über Objekt 24.
- Schalten beim nächsten Ein-/Aus-Telegramm
Erst bei nächstem Ein-/Ausschalten über Objekt 24 wird der gerade aktive Wert benutzt.

Es gibt für den Nachtbetrieb jeweils einen separaten Ein- und Ausschaltwert in den Parametern, im Tagbetrieb werden die immer sichtbaren Werte benutzt.

Sättigung bei EIN-Telegramm (Nacht)

Ist der Dimmer im Nachtbetrieb, wird dieser Wert aktiviert bei Ein-Telegramm über Objekt 24 und passender Parametrierung.

Sättigung bei AUS-Telegramm (Nacht)

Ist der Dimmer im Nachtbetrieb, wird dieser Wert aktiviert bei Aus-Telegramm über Objekt 24 und passender Parametrierung.

Überblendzeit bei Tag-/Nachtumschaltung

Diese Überblendzeit ist nur aktiv, wenn Schalten bei Tag-/Nachtumschaltung benutzt wird. Wenn Schalten beim nächsten Ein-/Aus-Telegramm benutzt wird, ist die reguläre Überblendzeit des jeweiligen Ein- oder Aus-Telegramms aktiv. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Objekt Sättigung ändern (rel.)

KNX DMX Gateway 544 > Kanal 1: RGB > RGB 1: Sättigung

Beschreibung

Objekt Sättigung ein/aus

☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert

Allgemeine Einstellungen

Objekt Sättigung ändern (rel.)

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

DMX-Einstellungen

Minimale Sättigung bei Änderung über Objekt

0 %

Logik / Zeitschaltung

Maximale Sättigung bei Änderung über Objekt

100 %

Kanal 1: RGB

Überblendzeit beim Erhöhen der Sättigung (bezogen auf 100%)

00:00:04 h:mm:ss

RGB 1: Allgemein

Überblendzeit beim Vermindern der Sättigung (bezogen auf 100%)

00:00:04 h:mm:ss

RGB 1: Farbe

Objekt Sättigung Wert ändern (abs.)

☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert

RGB 1: Sättigung

RGB 1: Helligkeit

Zum Ändern der Sättigung über relative Dimmbefehle gibt es folgendes Objekt, falls es über Parameter aktiviert wurde:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 25 RGB 1: Sättigung einstellen rel. - Vergrößern/Verkleinern	3.007	4 Bit	Von KNX

Minimale Sättigung bei Änderung über Objekt

Über diesen Parameter kann eingestellt werden, welche minimale Sättigung über relatives Dimmen erreicht werden kann. Befindet sich die aktuelle Sättigung unterhalb des minimalen Werts, kann die Sättigung nicht über das Objekt 25 verringert werden.

Maximale Sättigung bei Änderung über Objekt

Über diesen Parameter kann eingestellt werden, welche maximale Sättigung über relatives Dimmen erreicht werden kann. Befindet sich die aktuelle Sättigung oberhalb des maximalen Werts, kann die Sättigung nicht über das Objekt 25 erhöht werden.

Überblendzeit beim Erhöhen der Sättigung

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn die Sättigung erhöht wird über relatives Dimmen mit Objekt 25. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Überblendzeit beim Vermindern der Sättigung

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn die Sättigung vermindert wird über relatives Dimmen mit Objekt 25. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Objekt Sättigung Wert ändern (abs.)

KNX DMX Gateway 544 > Kanal 1: RGB > RGB 1: Sättigung

Beschreibung

Objekt Sättigung ein/aus

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

Allgemeine Einstellungen

Objekt Sättigung ändern (rel.)

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

DMX-Einstellungen

Objekt Sättigung Wert ändern (abs.)

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

Logik / Zeitschaltung

Minimaler Wert bei Empfang Sättigung über Objekt

0 %

Kanal 1: RGB

Maximaler Wert bei Empfang Sättigung über Objekt

100 %

RGB 1: Allgemein

Überblendzeit beim Erhöhen der Sättigung (bezogen auf 100%)

00:00:04 h:mm:ss

RGB 1: Farbe

Überblendzeit beim Vermindern der Sättigung (bezogen auf 100%)

00:00:04 h:mm:ss

RGB 1: Sättigung

RGB 1: Helligkeit

Zum Steuern der Sättigung über Dimmwert dient folgendes Objekt, falls es über Parameter aktiviert wurde:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 26 RGB 1: Sättigung einstellen abs. - Wert setzen	5.001	1 Byte	Von KNX

Minimaler Wert bei Empfang Sättigung über Objekt

Über diesen Parameter kann konfiguriert werden, welche minimale Sättigung über Objekt 26 erreichbar ist. Bei einem Empfang eines Werts unterhalb des Minimalwerts wird der Dimmer mit dem Minimalwert angesteuert.

Maximaler Wert bei Empfang Sättigung über Objekt

Über diesen Parameter kann konfiguriert werden, welche maximale Sättigung über Objekt 26 erreichbar ist. Bei einem Empfang eines Werts oberhalb des Maximalwerts wird der Dimmer mit dem Maximalwert angesteuert.

Überblendzeit beim Erhöhen der Sättigung

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn die Sättigung erhöht wird bei Wertempfang über Objekt 26. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Überblendzeit beim Vermindern der Sättigung

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn die Sättigung vermindert wird bei Wertempfang über Objekt 26. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

D. RGB 1: Helligkeit

Helligkeit (Value) ist eine Eigenschaft einer Farbe im HSV-Raum.

Eine Helligkeit von 100% bedeutet, dass die Farbe mit maximal möglicher Intensität leuchtet, je niedriger die Helligkeit, desto weniger hell leuchtet die Farbe.

Objekt Helligkeit ein/aus

KNX DMX Gateway 544 > Kanal 1: RGB > RGB 1: Helligkeit

Beschreibung: Objekt Helligkeit ein/aus ☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

Allgemeine Einstellungen: Verhalten bei EIN-Telegramm (wenn Helligkeit 0%) Auf Wert dimmen

DMX-Einstellungen: Verhalten bei EIN-Telegramm (wenn Helligkeit >0%) Auf Wert dimmen

Logik / Zeitschaltung: Helligkeit bei EIN-Telegramm 100 %

Kanal 1: RGB: Überblendzeit bei EIN-Telegramm (bezogen auf 100%) 00:00:04 hhumss

RGB 1: Allgemein: Verhalten bei AUS-Telegramm ☐ Keine Reaktion ☒ Auf Wert dimmen

RGB 1: Farbe: Helligkeit bei AUS-Telegramm 0 %

RGB 1: Sättigung: Verhalten bei 2. AUS-Telegramm ☒ Keine Reaktion ☐ Ausschalten

Überblendzeit bei AUS-Telegramm (bezogen auf 100%) 00:00:04 hhumss

Tag-/Nachtschaltung: Schalten bei Tag-/Nachtschaltung

Helligkeit bei EIN-Telegramm (Nacht) 50 %

Helligkeit bei AUS-Telegramm (Nacht) 0 %

Überblendzeit bei Tag-/Nachtschaltung (bezogen auf 100%) 00:00:04 hhumss

Objekt Helligkeit ändern (rel.) ☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert

Objekt Helligkeit Wert ändern (abs.) ☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert

Zum Schalten der Helligkeit steht folgendes Objekt zur Verfügung, falls es über Parameter aktiviert wurde:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 27 RGB 1: Helligkeit ein/aus - Schalten	1.001	1 Bit	Von KNX

Verhalten bei EIN-Telegramm (wenn Helligkeit 0%)

Ist die aktuelle Helligkeit 0%, kann mit diesem Parameter das Verhalten beim Einschalten über das Objekt 27 konfiguriert werden.

Zur Auswahl stehen:

- Keine Reaktion
- Auf Wert dimmen
- Dimmen auf letzten Wert vor Ausschalten

Verhalten bei EIN-Telegramm (wenn Helligkeit >0%)

Ist die aktuelle Helligkeit größer als 0%, kann mit diesem Parameter das Verhalten bei einem erneuten Ein-Telegramm über das Objekt 27 konfiguriert werden.

Zur Auswahl stehen:

- Keine Reaktion
- Auf Wert dimmen
- Auf Wert dimmen, wenn höher als aktueller

Helligkeit bei EIN-Telegramm

Bei passender Parametrierung wird diese Helligkeit aktiviert bei Ein-Telegramm über Objekt 27.

Überblendzeit bei EIN-Telegramm

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn ein Ein-Telegramm empfangen wird. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Verhalten bei AUS-Telegramm

Dieser Parameter beschreibt das Verhalten des Dimmers bei Aus-Telegramm über Objekt 27.

Zur Auswahl stehen:

- Keine Reaktion
- Auf Wert dimmen

Helligkeit bei AUS-Telegramm

Bei passender Parametrierung wird dieser Wert aktiviert bei Aus-Telegramm über Objekt 27.

Verhalten bei 2. AUS-Telegramm

Dieser Parameter beschreibt das Verhalten des Dimmers bei Empfang eines 2. Aus-Telegramms über Objekt 27.

Zur Auswahl stehen:

- Keine Reaktion
- Ausschalten

Das 2. Aus-Telegramm muss innerhalb 1 Sekunde auf das 1. Aus-Telegramm folgen, um ausgewertet zu werden. Ist die aktuelle Helligkeit gleich der parametrisierten Helligkeit bei Aus-Telegramm oder niedriger, erfolgt das Ausschalten bereits beim 1. Aus-Telegramm.

Überblendzeit bei AUS-Telegramm

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn ein Aus-Telegramm empfangen wird. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Tag-/Nachtschaltung

Bei Benutzung dieser Funktion ist folgendes Objekt für das Umschalten von Tag-/Nachtbetrieb sichtbar:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 30 RGB 1: Tag/Nacht - Schalten	1.001	1 Bit	Von KNX

Tagbetrieb wird mit einem Ein-Telegramm auf Objekt 30 ausgelöst, Nachtbetrieb mit einem Aus-Telegramm. Das Gerät ist nach Neustart im Tagbetrieb.

i Telegramme auf das Objekt 30 wirken auf alle aktivierten Tag-/Nachtschaltungen des RGB-Kanals.

Außerdem kann bestimmt werden, wann die Helligkeitswerte nach Telegramm über Objekt 30 aktiv werden, zur Auswahl stehen:

- Nicht benutzt
- Schalten bei Tag-/Nachtschaltung
Sofort nach Empfang Tag-/Nachtschaltung wird auf die aktive Helligkeit gedimmt, gemäß dem zuletzt empfangenen Ein-/Ausschalten über Objekt 27.
- Schalten beim nächsten Ein-/Aus-Telegramm
Erst bei nächstem Ein-/Ausschalten über Objekt 27 wird die gerade aktive Helligkeit benutzt.

Es gibt für den Nachtbetrieb jeweils einen separaten Ein- und Ausschaltwert in den Parametern, im Tagbetrieb werden die immer sichtbaren Helligkeitswerte benutzt.

Helligkeit bei EIN-Telegramm (Nacht)

Ist der Dimmer im Nachtbetrieb, wird dieser Wert aktiviert bei Ein-Telegramm über Objekt 27 und passender Parametrierung.

Helligkeit bei AUS-Telegramm (Nacht)

Ist der Dimmer im Nachtbetrieb, wird dieser Wert aktiviert bei Aus-Telegramm über Objekt 27 und passender Parametrierung.

Überblendzeit bei Tag-/Nachtschaltung

Diese Überblendzeit ist nur aktiv, wenn Schalten bei Tag-/Nachtschaltung benutzt wird. Wenn Schalten beim nächsten Ein-/Aus-Telegramm benutzt wird, ist die reguläre Überblendzeit des jeweiligen Ein- oder Aus-Telegramms aktiv. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Objekt Helligkeit ändern (rel.)

KNX DMX Gateway 544 > Kanal 1: RGB > RGB 1: Helligkeit

Beschreibung

Objekt Helligkeit ein/aus

☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert

Allgemeine Einstellungen

Objekt Helligkeit ändern (rel.)

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

DMX-Einstellungen

Minimale Helligkeit bei Änderung über Objekt

%

Logik / Zeitschaltung

Maximale Helligkeit bei Änderung über Objekt

%

Kanal 1: RGB

Überblendzeit bei Erhöhen der Helligkeit über Objekt (bezogen auf 100%)

h:mm:ss

RGB 1: Allgemein

Überblendzeit bei Vermindern der Helligkeit über Objekt (bezogen auf 100%)

h:mm:ss

RGB 1: Farbe

RGB 1: Sättigung

RGB 1: Helligkeit

Objekt Helligkeit Wert ändern (abs.)

☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert

Zum Ändern der Helligkeit über relative Dimmbefehle gibt es folgendes Objekt, falls es über Parameter aktiviert wurde:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 28 RGB 1: Helligkeit dimmen rel. - Heller/Dunkler	3.007	4 Bit	Von KNX

Minimale Helligkeit bei Änderung über Objekt

Über diesen Parameter kann eingestellt werden, welche minimale Helligkeit über relatives Dimmen erreicht werden kann. Befindet sich die aktuelle Helligkeit unterhalb des minimalen Werts, kann die Helligkeit nicht über das Objekt 28 verringert werden.

Maximale Helligkeit bei Änderung über Objekt

Über diesen Parameter kann eingestellt werden, welche maximale Helligkeit über relatives Dimmen erreicht werden kann. Befindet sich die aktuelle Helligkeit oberhalb des maximalen Werts, kann die Helligkeit nicht über das Objekt 28 erhöht werden.

Überblendzeit beim Erhöhen der Helligkeit

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn die Helligkeit erhöht wird über relatives Dimmen mit Objekt 28. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Überblendzeit beim Vermindern der Helligkeit

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn die Helligkeit vermindert wird über relatives Dimmen mit Objekt 28. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Objekt Helligkeit Wert ändern (abs.)

KNX DMX Gateway 544 > Kanal 1: RGB > RGB 1: Helligkeit

Beschreibung

Objekt Helligkeit ein/aus

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

Allgemeine Einstellungen

Objekt Helligkeit ändern (rel.)

☒ Deaktiviert ☐ Aktiviert

DMX-Einstellungen

Objekt Helligkeit Wert ändern (abs.)

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

Logik / Zeitschaltung

Minimaler Wert bei Empfang Helligkeit über Objekt

%

Kanal 1: RGB

Dimmer ausschalten mit Telegrammwert 0%

☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert

RGB 1: Allgemein

Maximaler Wert bei Empfang Helligkeit über Objekt

%

RGB 1: Farbe

Überblendzeit bei Erhöhen der Helligkeit über Objekt (bezogen auf 100%)

h:mm:ss

RGB 1: Sättigung

Überblendzeit bei Vermindern der Helligkeit über Objekt (bezogen auf 100%)

h:mm:ss

RGB 1: Helligkeit

Zum Steuern der Helligkeit über Dimmwert dient folgendes Objekt, falls es über Parameter aktiviert wurde:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 29 RGB 1: Helligkeit dimmen abs. - Wert setzen	5.001	1 Byte	Von KNX

Minimaler Wert bei Empfang Helligkeit über Objekt

Über diesen Parameter kann konfiguriert werden, welche minimale Helligkeit über Objekt 29 erreichbar ist. Bei einem Empfang eines Werts unterhalb des Minimalwerts wird der Dimmer mit dem Minimalwert angesteuert. Wird hier ein Wert >0% eingestellt, ist außerdem folgender Parameter sichtbar:

Dimmer ausschalten mit Telegrammwert 0%

Hier kann man auswählen, ob beim Empfang einer Helligkeit von 0% der Dimmer ausgeschaltet wird.

Maximaler Wert bei Empfang Helligkeit über Objekt

Über diesen Parameter kann konfiguriert werden, welche maximale Helligkeit über Objekt 29 erreichbar ist. Bei einem Empfang eines Werts oberhalb des Maximalwerts wird der Dimmer mit dem Maximalwert angesteuert.

Überblendzeit bei Erhöhen der Helligkeit über Objekt Dimmwert

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn die Helligkeit erhöht wird bei Wertempfang über Objekt 29. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Überblendzeit bei Vermindern der Helligkeit über Objekt Dimmwert

Diese Überblendzeit ist aktiv, wenn die Helligkeit vermindert wird bei Wertempfang über Objekt 29. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

E. RGB 1: Szenenfunktion

KNX DMX Gateway 544 > Kanal 1: RGB > RGB 1: Szenenfunktion

Beschreibung

Überblendzeit bei Aktivierung einer Szene

h:mm:ss

Allgemeine Einstellungen

Szene 1

Farbe

DMX-Einstellungen

Farbe

Logik / Zeitschaltung

Nummer

Kanal 1: RGB

Szene 2

Lernbar

RGB 1: Allgemein

Szene 3

Keine Reaktion

RGB 1: Szenenfunktion

Szene 4

Keine Reaktion

Szene 5

Keine Reaktion

Szene 6

Keine Reaktion

Szene 7

Keine Reaktion

Szene 8

Keine Reaktion

Ist die Szenenfunktion aktiviert, erscheint folgendes Gruppenobjekt:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 40 Dimmer 1: Szene - Aktiv./Lrn.	18.001	1 Byte	Von KNX

Überblendzeit bei Aktivierung einer Szene

Hier wird eingestellt, in welchem Zeitraum auf die empfangene Szene gedimmt wird. Der Zeitraum ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Szenen 1-8

Mit diesen Parametern kann die Reaktion konfiguriert werden, welcher beim Empfang der jeweiligen Szene am Ausgang ausgeführt wird.

Zur Wahl stehen:

- Keine Reaktion
- Farbe
Der Ausgang wird auf den eingestellten Farbwert geschaltet, falls die Szene der entsprechenden Nummer empfangen wurde.
- Lernbar
Hier kann mit Hilfe eines Szenen-Kontroll-Telegrammes der aktuelle Zustand am Ausgang für die jeweilige Szene gespeichert werden. Somit lässt sich die Szene ohne ETS-Download vom Benutzer anpassen.

Nummer

Mit diesem Parameter kann eine beliebige Szenennummer zwischen 1 und 64 der Szene zugewiesen werden. Es dürfen keine Szenennummern doppelt vergeben werden.

A. Sequencer 1: Sequenzer

The screenshot shows the configuration for 'Sequencer 1' in the KNX DMX Gateway 544. The interface is divided into several sections:

- Beschreibung:** Name des Kanals: Sequencer 1
- Allgemeine Einstellungen:** Schritte: 2
- DMX-Einstellungen:** Sequenz fortsetzen nach man. Bedienung: Nach Sperrzeit
- Logik / Zeitschaltung:** Sperrzeit: 00:30:00 h:mm:ss
- Kanal 1: Sequenzer:** Schritt nach man. Bedienung: Aktiver Schritt
- Sequencer 1: Sequenzer:** Wirkweise von Objekt "Sequenz ein/aus": ☐ Einschalten mit 0 ☒ Einschalten mit 1
- Schritt 1:** Verhalten beim Einschalten: Schritt 1; Verhalten beim Ausschalten: Aktuellen Schritt beenden
- Schritt 1 Details:** Über Zeit starten: ☒ Deaktiviert ☐ Start zu einer festen Uhrzeit; Über EIN/AUS-Telegramm starten: ☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert; Über Szenennummer starten: ☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert; Startszene: 1; Funktion: Helligkeit; Helligkeit: 100 %; Dimmer-Kanal: 1; Überblendzeit: 00:00:00 h:mm:ss
- Schritt 2:** Über Zeit starten: Start nach letztem Trigger; Startzeit: 00:00:01 h:mm:ss; Über EIN/AUS-Telegramm starten: ☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert; Über Szenennummer starten: ☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert; Startszene: 2; Funktion: Farbe; Farbe: #FF3300; RGB-Kanal: 2; Überblendzeit: 00:00:00 h:mm:ss

Mit dem Sequenzer können komplexe Ablaufprogramme aus bis zu 32 Einzelschritten für die Dimmer- oder RGB-Kanäle erstellt werden. Die Aktivierung der einzelnen Schritte ist zu folgenden Startbedingungen möglich:

- Zu einer festgelegten Uhrzeit
- Nach Ablauf einer Wartezeit zu einem vorherigen Schritt
- Über Ein-/Aus-Telegramm
- Bei Empfang einer parametrisierten Szenennummer

Bei Aktivierung eines Schritts kann ein Wert angedimmt oder eine Szenennummer gesendet werden, außerdem kann ein Schritt oder auch einen ganze Schrittabfolge zyklisch wiederholt werden.

Für die allgemeine Steuerung des Sequenzer stehen folgende Objekte zur Verfügung:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 653 Sequenzer 1: Sequenz unterbrechen - Unterbrechen/Fortsetzen	1.001	1 Bit	Von KNX
GO 654 Sequenzer 1: Sequenz ein/aus - Schalten	1.001	1 Bit	Von KNX

Folgende Parameter bestimmen das allgemeine Verhalten des Sequenzers:

Schritte

Anzahl der Schritte (0...32), die benutzt werden können.

Sequenz fortsetzen nach man. Bedienung

Eine eingeschaltete Sequenz kann immer über Objekt 653 unterbrochen oder fortgesetzt werden, dabei unterbricht ein Ein-Telegramm die Sequenz, mit Aus-Telegramm wird sie fortgesetzt.

Eine Sequenz wird außerdem unterbrochen nach manueller Bedienung, d.h. nach Befehlen für Dimmer, Automatikbetrieb, Schlummer- oder Szenenfunktion.

Darüber hinaus bestimmt dieser Parameter, wie eine unterbrochene Sequenz noch fortgesetzt werden kann, zur Auswahl steht:

- Nur über Objekt
Die Sequenz kann nur über Objekt 653 fortgesetzt werden.
- Nach Sperrzeit
Die Sequenz wird nach der eingestellten Sperrzeit fortgesetzt.
- Bei nächstem aktivierten Schritt
Die Sequenz wird bei nächstem aktivierten Schritt fortgesetzt, dabei kann die Aktivierung des nächsten Schritts über Objekt oder zeitgesteuert erfolgen.

Sperrzeit

Nur sichtbar, wenn die Sequenz nach Sperrzeit fortgesetzt werden soll, damit kann diese Sperrzeit konfiguriert werden.

Schritt nach manueller Bedienung

Dieser Schritt wird ausgeführt bei Fortsetzen nach manueller Bedienung, dabei wird die Funktion des eingestellten Schrittes immer ausgeführt, unabhängig von seinen sonstigen eingestellten Startbedingungen.

Wirkweise von Objekt „Sequenz ein/aus“

Mit diesem Parameter lässt sich einstellen, mit welchem Telegrammwert über Objekt 654 die Sequenz ein- und ausgeschaltet werden kann. Ist die Sequenz ausgeschaltet, ist jede weitere Aktivierung eines Schrittes gesperrt.

Verhalten beim Einschalten

Hier wird bestimmt, wie sich der Sequenzer beim Einschalten über Objekt 654 verhält, zur Auswahl steht:

- Keine Reaktion
Es wird keine Funktion ausgeführt, der Sequenzer wartet auf Aktivierung von Schritten.
- Schritt x
Die Funktion des Schritts wird ausgeführt (unabhängig von den sonstigen eingestellten Startbedingungen des Schritts), die Sequenz wird anschließend gemäß ihrer Konfiguration ab diesem Schritt fortgeführt.

Durch Einschalten wird außerdem eine durch manuelle Bedienung unterbrochene Sequenz wieder aktiviert.

Verhalten beim Ausschalten

Hier wird bestimmt, wie sich der Sequenzer beim Ausschalten über Objekt 654 verhält, zur Auswahl steht:

- **Aktuellen Schritt beenden**
Befindet sich der Sequenzer in einem Dimmvorgang, wird dieser noch fertiggestellt.
- **Schritt x**
Die Funktion des Schritts wird ausgeführt (unabhängig von den sonstigen eingestellten Startbedingungen des Schritts).
- **Sofort anhalten**
Befindet sich der Sequenzer in einem Dimmvorgang, wird dieser gestoppt.

Abgesehen vom eingestellten Verhalten beim Ausschalten ist jede weitere Aktivierung eines Schrittes nach dem Ausschalten gesperrt, bis der Sequenzer über das Objekt 654 wieder eingeschaltet wird.

Schritt 1-32:

Schritt 2:	Step 2
Über Zeit starten	Start nach letztem Trigger
Startzeit	00:00:01 h:mm:ss
Über EIN/AUS-Telegramm starten	☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert
Über Szenennummer starten	☐ Deaktiviert ☒ Aktiviert
Startszenen	2
Funktion	Farbe
Farbe	#FF3300
RGB-Kanal	2
Überblendzeit	00:00:00 h:mm:ss

Bei Aktivierung eines Schritts werden seine Parameter zur Konfiguration angezeigt.

Im Schriftfeld rechts oben mit dem Inhalt „Step x“ kann man eine eigene Bezeichnung des Schritts eingeben. Diese Bezeichnung dient zur besseren Orientierung des Benutzers und hat keinen Einfluss auf die Funktionsweise des Schritts.

Über Zeit starten

Dieser Parameter dient zur Konfiguration einer zeitlichen Startbedingung des Schritts, zur Auswahl steht

- **Deaktiviert**
Startbedingung nicht benutzt
- **Start zu einer festen Uhrzeit**
Hier kann die Uhrzeit eingegeben werden, zu der der Schritt starten soll. Bei Benutzung dieser Startbedingung muss die aktuelle Uhrzeit über folgendes Objekt empfangen worden sein:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 5 Uhrzeit - Setzen	10.001	3 Byte	Von KNX



Wurde über das Objekt 5 keine gültige Zeit vorgegeben, sind alle Startbedingungen zu festen Uhrzeiten nicht aktiv.



Die Uhrzeit wird durch das Gerät durch seine internen Timer laufend aktualisiert, aber durch Bauteiltoleranzen ergibt sich immer eine Abweichung zur tatsächlichen Zeit. Daher sollte man mindestens 2mal am Tag die aktuelle Uhrzeit von einem präzisen Zeitgeber an das Gerät senden lassen, um die Abweichung möglichst klein zu halten.

- **Start nach letztem Trigger**
Hier kann der Zeitabstand angegeben werden, der nach der vorhergegangenen Aktivierung abgewartet werden soll vor der Ausführung des Schritts. Diese Startbedingung ist nicht für Schritt 1 verfügbar.

Startzeit

Hier kann entweder die Uhrzeit oder die Wartezeit angegeben werden zur Ausführung des aktuellen Schritts, falls eine zeitliche Startbedingung benutzt wird.

Über EIN/AUS-Telegramm starten

Bei Benutzung dieser Startbedingung ist für jeden Schritt ein separates Objekt verfügbar:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 655-686 Sequenzer 1: Sequenz Schritt x ein/aus - Schalten	1.001	1 Bit	Von KNX

Ein Ein-Telegramm auf eines dieser Objekte aktiviert den jeweiligen Schritt, die Sequenz wird anschließend gemäß ihrer Konfiguration ab diesem Schritt weitergeführt.

Ein Aus-Telegramm aktiviert diesen Schritt ebenfalls, setzt aber gleichzeitig die Sequenz zurück.

Über Szenennummer starten

Bei Benutzung dieser Startbedingung wird folgendes Objekt sichtbar:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 651 Sequenzer 1: Sequenz Szene - Schritt aktivieren	18.001	1 Byte	Von KNX

Ein Telegramm mit der eingestellten Szene auf dieses Objekt aktiviert den jeweiligen Schritt, die Sequenz wird anschließend gemäß ihrer Konfiguration ab diesem Schritt weitergeführt.

Alle Schritte mit dieser Startbedingung werden über dieses Objekt gesteuert.

Funktion

Bei Aktivierung des Schritts wird die konfigurierte Funktion ausgeführt, zur Auswahl stehen

- **Keine**
Es wird keine Funktion ausgeführt, damit kann man z.B. eine Einschaltverzögerung einer Sequenz realisieren.
- **Starte Schleife**
Die Sequenz wird am ausgewählten Schritt fortgesetzt. Es werden Parameter für den Anfangsschritt der Schleife und Anzahl der Schleifen sichtbar.
- **Szenennummer senden**
Bei Benutzung dieser Funktion wird folgendes Objekt sichtbar:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 652 Sequenzer 1: Sequenz Szene - Szene senden	18.001	1 Byte	Nach KNX

Es wird ein Parameter für die gesendete Szenennummer sichtbar, bei Aktivierung des Schritts wird diese Szenennummer über das Objekt gesendet

Alle Schritte senden die Szenennummer über dieses Objekt, falls diese Funktion für den jeweiligen Schritt benutzt wird.

- **Helligkeit**
Es werden Parameter für Helligkeit, Dimmzeit und den benutzten Dimmkanal sichtbar. Die Aktion des Schritts benutzt die DMX-Adressen des angegebenen Dimmkanal. Bei Aktivierung des Schritts dimmt der Kanal vom aktuellen Wert auf die angegebene Helligkeit mit der parametrisierten Dimmzeit. Diese Zeit ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.
- **Farbe**
Es werden Parameter für Farbe und Überblendzeit und den benutzten RGB/RGBW-Kanals sichtbar. Die Aktion des Schritts benutzt die DMX-Adressen des angegebenen RGB/RGBW-Kanals. Bei Aktivierung des Schritts dimmt der Dimmer vom aktuellen Farbwert auf die angegebene Farbe mit der parametrisierten Überblendzeit. Diese Zeit ist bezogen auf einen kompletten Dimmvorgang von 0-100%.

Betriebsart DMX Slave

D. DMX-Einstellungen

KNX-Gateway: DMX Slave

Überwachungskanäle

Bis zu 64 Überwachungskanäle können hier aktiviert werden.

Start DMX nach Geräteeinstellung

Mit diesem Parameter kann man bestimmen, ob das Empfangen von DMX-Telegrammen nach Geräteeinstellung aktiviert oder deaktiviert ist. Steht dieser Parameter auf deaktiviert, kann der Empfang nur über Objekt 6 gestartet werden:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 6 DMX-Kommunikation - Aktivieren/Deaktivieren	1.001	1 Bit	Von KNX

Aktivierung DMX nach Deaktivierung über Objekt

Mit diesem Parameter kann man bestimmen, wie der Empfang von DMX-Telegrammen wieder aktiviert werden kann, nachdem er über Objekt 6 gesperrt wurde. Zu Auswahl steht:

- Nur über Objekt
- Nach Verzögerungszeit
Ein Parameter zur Eingabe der Verzögerungszeit erscheint

Deaktivierung DMX nach Aktivierung über Objekt

Mit diesem Parameter kann man bestimmen, wie der Empfang von DMX-Telegrammen wieder deaktiviert werden kann, nachdem er über Objekt 6 freigegeben wurde. Zu Auswahl steht:

- Nur über Objekt
- Nach Verzögerungszeit
Ein Parameter zur Eingabe der Verzögerungszeit erscheint

Diagnose-Objekt

Mit diesem Parameter wird folgendes Objekt sichtbar zur Visualisierung des Zustands der DMX-Kommunikation:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 4 Diagnose - Keine DMX-Kommunikation	1.001	1 Bit	Nach KNX

Außerdem kann mit diesem Parameter eingestellt werden, ob bei vorhandener DMX-Kommunikation ein Ein- oder Aus-Telegramm gesendet wird.

E. Monitoring 1: Allgemein

KNX DMX Gateway 544 > Kanal 1: Überwachung > Monitoring 1: Allgemein

Beschreibung	Name	Monitoring 1
Allgemeine Einstellungen	EIN wenn Dimmwert über	0 %
DMX-Einstellungen	DMX-Adresse	1
Logik / Zeitschaltung	Rückmeldung	Zyklisch und bei Änderung
Kanal 1: Überwachung	Zeit für zyklische Rückmeldung	6 Std.

Monitoring 1: Allgemein

Name (30 Zeichen)

Es kann ein beliebiger Name für den Kanal vergeben werden. Dieser sollte jedoch eindeutig und aussagekräftig sein, dies erleichtert später die Arbeit mit den dazugehörigen Gruppenobjekten, da der vergebene Name dort als Bezeichnung angezeigt wird. Wird kein Name vergeben, werden die Gruppenobjekte mit „Monitoring 1...“ bezeichnet.

Typ des Werteobjekts

Dieser Parameter legt den Typ des Werteobjekts fest, zur Auswahl steht:

- Dimmwert:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 16 Monitoring 1: Überwachung Ausgang - Status Ein/Aus	1.001	1 Bit	Nach KNX
GO 17 Monitoring 1: Überwachung Ausgang -Status Dimmwert	5.001	1 Byte	Nach KNX

- RGB-Wert:

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
GO 16 Monitoring 1: Überwachung Ausgang - Status Ein/Aus	1.001	1 Bit	Nach KNX
GO 17 Monitoring 1: Überwachung Ausgang -Status RGB-Wert	232.600	3 Byte	Nach KNX

EIN wenn Dimmwert über

Ist der Typ des Werteobjekts ein Dimmwert, bestimmt dieser Parameter, welcher Dimmwert überschritten werden muss, damit ein Ein-Telegramm über Objekt 16 gesendet wird.

DMX-Adresse

Ist der Typ des Werteobjekts ein Dimmwert, kann hier die zu überwachende DMX-Adresse angegeben werden.

Rot: DMX-Adresse

Grün: DMX-Adresse

Blau: DMX-Adresse

Ist der Typ des Werteobjekts ein RGB-Wert, können hier die zu überwachenden DMX-Adressen für den jeweiligen Farbwert angegeben werden. Sie werden zusammengefasst in einem RGB-Wert auf KNX gesendet.

Rückmeldung

Dieser Parameter definiert das Sendeverhalten der Statusobjekte:

- Deaktiviert
Statusobjekte sind deaktiviert und ausgeblendet
- Wie in Kanal 1
Ist nur verfügbar bei den Kanälen > 1, damit wird die Einstellung von Kanal 1 übernommen.
- Nur bei Abfrage
Statusobjekte senden nur bei Leseanfragen
- Bei Änderung
Das Schaltobjekt sendet einmalig ein Aus-Telegramm, wenn der Ausgangswert den Einschalt-Dimmwert unterschreitet bzw. auf Schwarz (RGB #000000) wechselt, ein Ein-Telegramm, wenn er den Einschalt-Dimmwert überschreitet bzw. von Schwarz auf eine andere Farbe wechselt.
- Zyklisch und bei Änderung
Statusobjekte senden zyklisch und bei Wertänderung

Zeit für zyklische Rückmeldung

Wird die Rückmeldung mit „Zyklisch und bei Änderung“ konfiguriert, erscheint dieser Parameter, um die Zykluszeit für das Senden zu setzen.

Logik / Zeitschaltungen

Folgende Einstellungen sind für den Gebrauch von Logik und Zeitschaltungen verfügbar:

A. Logik / Zeitschaltung

KNX DMX Gateway 544 > Logik / Zeitschaltung

Beschreibung	Funktion 1	Logik
Allgemeine Einstellungen	Funktion 2	Zeitschaltung
DMX-Einstellungen	Funktion 3	Logik
Logik / Zeitschaltung	Funktion 4	Zeitschaltung
+	Funktion 5	Deaktiviert
+	Funktion 6	Deaktiviert
+	Funktion 7	Deaktiviert
+	Funktion 8	Deaktiviert
+	Funktion 9	Deaktiviert
+	Funktion 10	Deaktiviert
	Funktion 11	Deaktiviert
	Funktion 12	Deaktiviert
	Funktion 13	Deaktiviert
	Funktion 14	Deaktiviert
	Funktion 15	Deaktiviert
	Funktion 16	Deaktiviert

Funktion 1 - 16

Diese Kanäle beinhalten die zusätzlichen Funktionen wie Zeitschaltung und Logik, wobei alle 16 Zusatzfunktionen identisch sind.

Zur Auswahl stehen:

- Deaktiviert
- Zeitschaltung
- Logik

Funktionstyp (Deaktiviert)

Wenn der Funktionstyp auf „Deaktiviert“ gesetzt wird, stehen keine Timer oder Logik spezifischen Parameter und Gruppenobjekte zur Verfügung.

Funktionstyp (Zeitschaltung)

Die timer-spezifischen Parameter und Gruppenobjekte stehen zur Verfügung.

Funktionstyp (Logik)

Die logik-spezifischen Parameter und Gruppenobjekte sind hier verfügbar.



Diese zusätzlichen Logik und Zeitschaltungen können mittels der zugehörigen Gruppenobjekte beliebig miteinander verkettet oder verknüpft werden. Dies ermöglicht auch das Abbilden komplexer Strukturen. Hierfür wird der Ausgang einer Funktion auf die gleiche Gruppenadresse gelegt, wie der Eingang der nächsten Funktion.

B. Funktion 1 - 16 (Zeitschaltung)

Funktionsname (10 Zeichen)

Der Funktionsname kann frei gewählt werden. Der Name wird im Gruppenobjekteintrag in der ETS Software sichtbar. Dies erleichtert später die Arbeit mit den dazugehörigen Gruppenobjekten, da der vergebene Name dort als Bezeichnung angezeigt wird.

Zeitschaltungstyp (Einschaltverzögerung)

Das Einschaltsignal wird um die in „Verzögerung [s]“ eingestellte Zeit verzögert. Der Ausgang kann durch den Parameter „Ausgang“ (Nicht invertiert / Invertiert) invertiert werden.

Eingang -----1-----0-----
Ausgang -----| -T-1-----0-----

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
Timer - Ein verzögert - Eingang	1.002	1 Bit	Von KNX
Timer - Ein verzögert - Ausgang	1.002	1 Bit	Nach KNX

Zeitschaltungstyp (Ausschaltverzögerung)

Das Ausschaltsignal wird um die in „Verzögerung [s]“ eingestellte Zeit verzögert. Der Ausgang kann durch den Parameter „Ausgang“ (Nicht invertiert / Invertiert) invertiert werden.

Eingang -----1-----0-----
Ausgang -----1-----| -T-0-----

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
Timer - Aus verzögert - Eingang	1.002	1 Bit	Von KNX
Timer - Aus verzögert - Ausgang	1.002	1 Bit	Nach KNX

Zeitschaltungstyp (Ein- und Ausschaltverzögerung)

Das Ein-/Ausschaltsignal wird um die in „Verzögerung [s]“ eingestellte Zeit verzögert. Der Ausgang kann durch den Parameter „Ausgang“ (Nicht invertiert / Invertiert) invertiert werden.

Eingang -----1-----0-----
Ausgang -----| -T-1-----| -T-0-----

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
Timer - Ein/Aus verzögert - Eingang	1.002	1 Bit	Von KNX
Timer - Ein/Aus verzögert - Ausgang	1.002	1 Bit	Nach KNX

Zeitschaltungstyp (Impuls (Treppenhaus))

Ein Schalter der nach dem Einschalten nach der in „Verzögerung [s]“ eingestellten Zeit ausschaltet. Der Ausgang kann durch den Parameter „Ausgang“ (Nicht invertiert / Invertiert) invertiert werden.

Eingang -----1-----0-----
Ausgang -----1-T-0-----

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
Timer - Impuls (Treppenhaus) - Eingang	1.002	1 Bit	Von KNX
Timer - Impuls (Treppenhaus) - Ausgang	1.002	1 Bit	Nach KNX

Jeder Timer kann gestoppt werden. Hierzu muss der gegensätzliche Wert am Eingangs Gruppenobjekt empfangen werden.

Zum Beispiel: Ein bereits gestarteter Einschaltverzögerungs-Timer kann durch Senden eines AUS (0)-Telegramms, an sein Eingangsgruppenobjekt, gestoppt werden.

C. Funktion 1 - 16 (Logik)

Funktionsname (10 Zeichen)

Der Funktionsname kann frei gewählt werden. Der Name wird im Gruppenobjekteintrag in der ETS Software sichtbar. Dies erleichtert später die Arbeit mit den dazugehörigen Gruppenobjekten, da der vergebene Name dort als Bezeichnung angezeigt wird.

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
Logic - Gatter Eingang A - Eingang	1.002	1 Bit	Von KNX
Logic - Gatter Eingang B - Eingang	1.002	1 Bit	Von KNX
Logic - Gatter Ausgang - Ausgang	1.002	1 Bit	Nach KNX

Gatter Typ (AND)

Der Ausgang sendet EIN (1), wenn beide Eingänge EIN (1) sind.

Gatter Typ (OR)

Der Ausgang sendet EIN (1), wenn einer oder beide Eingänge EIN (1) sind.

Gatter Typ (XOR)

Der Ausgang sendet EIN (1), wenn beide Eingänge ungleich sind.

Gatter Typ (NAND)

Der Ausgang sendet EIN (1), wenn mindestens ein Eingang AUS (0) ist.

Gatter Typ (NOR)

Der Ausgang sendet EIN (1), wenn beide Eingänge AUS (0) sind.

Gatter Typ (XNOR)

Der Ausgang sendet EIN (1), wenn beide Eingänge gleich sind.

Gatter Typ (INVERTER)

Der Eingang wird invertiert am Ausgang ausgegeben, EIN (1) wird zu AUS (0) und AUS (0) wird zu EIN (1).

Gruppenobjekt	Typ KNX	Größe	Richtung
Logic - Gatter Eingang - Eingang	1.002	1 Bit	Von KNX
Logic - Gatter Ausgang - Ausgang	1.002	1 Bit	Nach KNX



WARNUNG

- Das Gerät darf nur von einer zugelassenen Elektrofachkraft installiert und in Betrieb genommen werden.
- Die geltenden Sicherheits- und Unfallverhütungsvorschriften sind zu beachten.
- Das Gerät darf nicht geöffnet werden.
- Bei der Planung und Errichtung von elektrischen Anlagen sind die einschlägigen Richtlinien, Vorschriften und Bestimmungen des jeweiligen Landes zu beachten.



ETS6 Datenbank

www.weinzierl.de/de/products/544/ets6

Datenblatt

www.weinzierl.de/de/products/544/datasheet

CE-Erklärung

www.weinzierl.de/de/products/544/ce-declaration

Ausschreibungstext

www.weinzierl.de/de/products/544/tender-text

Weinzierl Engineering GmbH

D-84508 Burgkirchen / Alz
Deutschland
www.weinzierl.de
info@weinzierl.de

27.11.2024